DYNO®

DYMO ID™

Gebruikershandleiding



Copyright

© 2015 Sanford, L.P. Alle rechten voorbehouden. Herzien op: 18-11-2021

Niets in dit document of de software mag in enige vorm of op enigerlei wijze worden verveelvoudigd of overgedragen noch worden vertaald in een andere taal zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Sanford, L.P.

'Sans' is een lettertype van DejaVu. De lettertypes van DejaVu zijn gebaseerd op het lettertype Vera waarop Bitstream, Inc. het copyright (©) heeft. Op de symbolen onder de DejaVu-lettertypes die geïmporteerd zijn uit het lettertype Arev heeft Tavmjong Bah het copyright (©). Alle rechten voorbehouden.

ISO-symbolen worden gereproduceerd met de toestemming van ISO, de Internationale Organisatie voor Standaardisatie. De bijbehorende norm is op te vragen bij elk ISO-lid en te vinden op de website van het centrale secretariaat van ISO op het volgende adres: www.iso.org. ISO blijft het copyright behouden.

De gevarensymbolen van WHMIS (http://www.hc-sc.gc.ca/ewh-semt/occup-travail/whmis-simdut/symbolssignaux-eng.php, Health Canada, 2011) zijn gereproduceerd met toestemming van de Minister of Public Works and Government Services Canada in 2012.

Handelsmerken

DYMO, XTL, Rhino en LabelWriter zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken in de VS en andere landen. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren.

Juridische kennisgevingen

Het softwareprogramma voor streepjescode PDF-417 wordt gedistribueerd onder MPL v2.1 (Mozilla Public License).

Het softwareprogramma voor de streepjescode QR-code wordt gedistribueerd onder LGPLv2.1 (Lesser General Public License v2.1).

Voor exemplaren van de eerder vermelde licenties of informatie over hoe u de betreffende broncode kunt verkrijgen, gaat u naar:

http://mediaserver.newellrubbermaid.com/industrial/License/Licenses.htm

U kunt exemplaren van de bijbehorende bron- of objectcode die onder een van de eerder vermelde licenties in licentie wordt gegevens opvragen door een bedrag van 10 USD over te maken op naam van:

DYMO License Request

Newell Brands

6655 Peachtree Dunwoody Road

Atlanta, GA 30328 VS

Geef in uw verzoek aan om welke gelicentieerde software en de hierboven vermelde licentie het gaat.

Inhoud

Inleiding	1
Nieuw in DYMO ID	2
Nieuw in versie 1.5	2
Nieuw in versie 1.4	2
Nieuw in versie 1.3	2
Nieuw in versie 1.2	2
Nieuw in versie 1.1	2
Werkwijze	3
Rondleiding door DYMO ID	5
Rondleiding op het startscherm	
Rondleiding door de labeleditor	
Rondleiding door de gegevensmatrix	
Over Help voor functies	
Sneltoetsen	
Snelmenu's	10
Labels maken met de labeltoepassingen	
Standaardeigenschappen voor labels instellen	14
Snellabels maken	14
Algemene labels	15
Labels voor schakelpanelen	16
Vlaglabels	
Labels voor kabelhulzen	19
Labels voor krimphulzen	
Gelamineerde labels voor kabelhulzen	
Gebruik van labels op vel	23
Labels voor verticale zekeringen	
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen	
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen 110-block-labels	
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen 110-block-labels Boogvlamlabels	26 27
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen 110-block-labels Boogvlamlabels Labels voor aansluitklemmenblokken	
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen 110-block-labels Boogvlamlabels Labels voor aansluitklemmenblokken Labels voor asset-tracking	
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen 110-block-labels Boogvlamlabels Labels voor aansluitklemmenblokken Labels voor asset-tracking Labels voor distributiepanelen	
Labels voor verticale zekeringen Labels voor horizontale zekeringen 110-block-labels Boogvlamlabels Labels voor aansluitklemmenblokken Labels voor asset-tracking Labels voor distributiepanelen Labels voor materiaalbeheer	

Veiligheidslabels	
Gelamineerde Rhino-labels voor kabelhulzen	
Labels bewerken	
Werken met objecten	
Een tekstvak invoegen	
Een streepjescode invoegen	
Een afbeelding invoegen	
Een vorm invoegen	
Objecten selecteren	
Een object groter/kleiner maken	40
De hoogte-breedteverhouding herstellen	
Objecten uitlijnen	
Een object verplaatsen	41
Objecten rangschikken	
Objecten groeperen	42
Een object verwijderen	43
Tekst opmaken	
Een symbool invoegen	44
Een verticaal label maken	
Favorieten gebruiken	
Labels opslaan	
Labelbestanden openen	
Werken met gegevens	47
Gegevens opgeven	
Serialiseren gebruiken	
Over de gegevensmatrix	
Gegevens importeren	
Gegevens importeren van LinkWare™ Live	
Gegevens toewijzen	
Gegevens ophalen	
Gegevensindeling wijzigen	
Gegevens exporteren	
Over het printen van labels	
Een labelprinter selecteren	
Labels selecteren	
Labels printen	61
Bestandsbeheer	63

Labels overdragen	63
Labels verwijderen uit de labelmaker	64
Eigen afbeeldingen toevoegen	64
Afbeeldingen overdragen	64
Favorieten overdragen	65
Afbeeldingen verwijderen	
Over sjablonen	66
Sjablonen bijwerken	
Sjablonen overdragen	67
Sjablonen verwijderen	67
DYMO ID aanpassen	69
Algemene instellingen	69
Standaardopties instellen voor printen	69
Eigenschappen van labeltoepassingen terugzetten	70
Hulp vragen	73
Veelgestelde vragen	73
Afdrukfouten	
De status van de XTL-labelmaker weergeven	
Fouten opzoeken	
De software bijwerken	
Contact opnemen met DYMO	79
Internetondersteuning	79
Contactgegevens	79
Feedback over de documentatie	80

Inleiding

Met de software kunt u gemakkelijker dan ooit labels ontwerpen en printen en bestanden overdragen naar de labelmakers XTL of Rhino 6000+.

Neem om te beginnen de rondleiding in DYMO ID.

- Rondleiding op het startscherm
- Rondleiding door de labeleditor
- Rondleiding door de gegevensmatrix

Of neem de sprong in het diepe en kies het type label dat u wilt maken:







Kabelhuls

Verticale

zekering

WAR



Krimphuls

01 02 03

Distributie-

paneel

0



Gelamineerde kabelhuls



Aansluitklemmenblok



Gelamineerde kabelhuls Rhino

Rhino Snel

110-block

Asset-

tracking

Snel





Patchpaneel

Materiaal-

beheer

Algemeen

Horizontale zekering

01 02 03





Veiligheid

Boogvlam*

Leidingsmarkering*

U kunt de volledige informatie over uw printer vinden in de betreffende gebruikershandleiding die u via het Help-menu kunt downloaden.

Nieuw in DYMO ID

Naast alle functies waarmee u al bekend bent, zijn nu ook de volgende nieuwe functies beschikbaar.

Nieuw in versie 1.5

- Ondersteuning voor de labelpronter Rhino 6000+
- Toevoeging van de toepassingen Rhino Snel en Rhino-kabelhuls Gelamineerd

Nieuw in versie 1.4

Probleem opgelost in de toepassing voor het kabelhulzenlabel

Nieuw in versie 1.3

- Rechtstreeks gegevens importeren uit LinkWare[™] Live van Fluke Network.
- Zowel labelbestanden als afbeeldingsbestanden kunnen markeren als favoriet.
- De grootte van een QR-code automatisch kunnen aanpassen aan de geselecteerde labelgrootte.
- Kunnen kiezen hoeveel keer de tekst herhaald wordt op het label met de verbeterde applicatie voor kabelhullabels.

Nieuw in versie 1.2

- Ondersteuning voor Microsoft Windows 10
- Ondersteuning voor de labelprinter LabelWriter 4XL
- Ondersteuning voor printen op duurzame labels voor de LabelWriter vanuit de labeleditors Algemeen, Materiaalbeheer en Asset-tracking

Nieuw in versie 1.1

Eerste release van DYMO ID-software

Werkwijze...

Meerdere labels maken

U kunt op twee manieren snel meerdere labels maken:

- Typ of importeer gegevens in de gegevensmatrix en wijs de gegevens vervolgens toe aan het labelvoorbeeld. Voor elke rij in de gegevensmatrix wordt een nieuw label gemaakt. Zie Over de gegevensmatrix voor meer informatie over het werken met de gegevensmatrix.
- U kunt met behulp van Al.B2..Nn Serialiseren een reeks labels maken door het getal op te geven waarmee de tekens telkens moeten toenemen. Zie Serialiseren gebruiken voor meer informatie.
- Een serie labels maken

U kunt snel een serie labels maken met behulp van Al.B2..Nn **Serialiseren** om een of meerdere tekens op het label stapsgewijs te verhogen. Zie Serialiseren gebruiken voor meer informatie.

Gegevens opnieuw gebruiken

Als u een nieuw label start, kunt u de gegevens van een eerder label opnieuw gebruiken met behulp van **Ophalen**. Zie Gegevens ophalen voor meer informatie.

Een spreadsheetbestand importeren

U kunt gegevens uit een spreadsheet- of databasebestand importeren naar de gegevensmatrix. Om gegevens uit een spreadsheet te kunnen importeren, moet u het bestand eerst opslaan als een .CSV-bestand. Zie Gegevens importeren voor meer informatie.

De labelselectie wijzigen

All-Purpose Vinyl

Klik op **T** All-Purpose Viny **D** om het dialoogvenster Labelselectie weer te geven. Zie Labels selecteren voor meer informatie.

In het dialoogvenster Labelselectie worden alleen labeltypen weergegeven die compatibel zijn met de labelprinter en labeltoepassing die op dat moment geselecteerd zijn.

Een eigen afbeelding toevoegen

U kunt een eigen afbeelding van de volgende bestandstypes importeren van uw computer: .jpg, .gif, .png. De geïmporteerde afbeeldingen worden opgeslagen onder de categorie Eigen afbeeldingen als u

Afbeelding selecteert op de werkbalk Invoegen. Zie Eigen afbeeldingen toevoegen voor meer informatie. U kunt eigen afbeeldingen ook overbrengen naar de labelmaker.

Sjablonen, afbeeldingen en labels overbrengen naar de printer

U kunt eigen afbeeldingen, opgeslagen labelbestanden en sjablonen overbrengen naar een XTL-

labelmaker vanaf **Bestanden beheren**. U kunt eenvoudige labelbestanden overdragen naar een Rhino 6000+-printer. Zie Bestanden beheren voor meer informatie.

Labelobjecten gebruiken

U gebruikt labelobjecten om labels te ontwerpen. Op de meeste labels staat al een tekstvak. U kunt er extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen aan toevoegen via de werkbalk **Invoegen**. Zie Werken met objecten voor meer informatie.

U kunt niet op alle labeltypes extra ontwerpobjecten plaatsen. Zie het gedeelte over elke labeltoepassing over wat u wel en niet kunt doen om dat type label aan te passen.

Een verticaal label maken

Sommige labeltoepassingen beschikken over de eigenschap Labelstand waarmee u een label kunt maken met verticale tekst. Om een eenvoudig label voor een verticaal oppervlak te maken kunt u echter het beste de labeltoepassing Algemeen gebruiken. Zie Een verticaal label maken voor complete instructies.

Rondleiding door DYMO ID

U werkt in DYMO ID in drie basisgedeelten:

- **Startscherm** Hier selecteert u een labeltoepassing, een labelprinter, een labeltype. Verder beheert u hier bestanden en past u hier instellingen aan.
- Labeleditor Dit is een editor waarin u elk type label kunt maken.
- Gegegensmatrix In de gegevensmatrix kunt u gegevens invoeren of importeren, en deze vervolgens toewijzen aan tekstvakken of streepjescodeobjecten op het label.

Daarnaast zijn er sneltoetsen en snelmenu's beschikbaar waarmee u efficiënter kunt werken.

Rondleiding op het startscherm

Het startscherm is de hoofdinterface voor DYMO ID.

Hiermeekeert u altijdterug naar het startscherm.	Voor de overdracht van een afbeelding aar en uit een XTL-	Voor de selecti een labelprinter wilt gebruike	e van odie u en. DMC bidstel MS 10 mAX 100 mAX 100	geeft het labeltype we belprinter. Of u kunt	eer in de geselecteerde een labeltype kiezen.
Voor de selectie van een labeltoepassing omte beginnen met labels maken.	Cycle tabel Manager Hes Control Contro		er Acset Tacking Materials Mate	Continue edit	Om verderte gaan met het bewerken van het actieve label.

Op het startscherm vindt u de volgende functies:

A	U kunt overal in de software op deze knop klikken om terug te keren naar het startscherm. Als u naar het startscherm terugkeert terwijl u een label aan het bewerken bent, blijft de bewerkingssessie actief.
Nieuw label	Hier vindt u alle labeltoepassingen weergegeven waaruit u kunt kiezen als u labels wilt maken.
	Het waarschuwingssymbool A wordt weergegeven als een labeltoepassing en de geselecteerde labelprinter of het labeltype niet bij elkaar passen.
Cabel openen	Hier opent u een eerder opgeslagen label.
Bestanden beheren	U kunt met behulp van deze functie labelbestanden of afbeeldingen overdragen naar de XTL-labelmaker. U kunt sjablonen bijwerken en overdragen naar een XTL- labelmaker.
💭 Instellingen	Hier kunt u de algemene instellingen en de instellingen voor printen en labeltoepassingen wijzigen.
Doorgaan met bewerken	Klik op dit pictogram als u wilt doorgaan met het bewerken van het label waaraan u werkte voordat u terugkeerde naar het startscherm.
DYMO XTL 500 DYMO XTL 500	Hier selecteert u een labelprinter om uw labels te maken en te printen.
All-Purpose Vinyl	Hier selecteert u een labeltype voor het ontwerpen van labels.

Rondleiding door de labeleditor

Ŷ

Automatisch meerdere labels maken met serialiseren. Het label printen op de geselecteerde labeprinter. di b Instellen van de labeleigenschappen. å □ □ n ~ <mark>0</mark> 世 Het label opslaan voor later gebruik. Invoegen van extra tekst-, streepjescodek 🛛 a = 🖬 a afbeeldings- of vormobjecten. box A Ab \$ A5 駠 a Image Opmaak van de tekst in het geselecteerde tekstobject. щP Fen voorbeeld weergeven van elk label in het bestand. De liniaal In- of uitzoomen Fouten opzoeken en oplossen voordat u print. weergeven of verbergen. op het labelvoorbeeld

Elke labeltoepassing heeft zijn eigen labeleditor. Op de meeste labeleditors vindt u een aantal dezelfde functies die we hier laten zien::

U kunt de opmaakwerkbalk vastmaken < aan de labeleditor, zodat hij altijd wordt weergegeven.

De labeleditor heeft de volgende functies:

Al,B2Nn Serialiseren	Hiermee kunt u gegevens serialiseren en automatisch labels met meerdere cellen laten invullen of meerdere labels maken. Zie Serialiseren gebruiken.
0.1 11	De liniaal weergeven of verbergen. U kunt de meeteenheden wijzigen onder Algemene instellingen.
Q 100% -	Hiermee kunt u in- of uitzoomen op het label in het labelvoorbeeld.
Label 1/5	 U kunt door meerdere labels scrollen. Elk label wordt weergegeven in het labelvoorbeeld. U kunt ook een rij selecteren in de gegevensmatrix om een label weer te geven.
▲ 2 ▼	Hier kunt u fouten op het label vinden en oplossen.
	Via dit pictogram print u het label op de geselecteerde labelprinter.
	Dit slaat het labelbestand op als een favoriet.

Dit zijn de standaardhulpmiddelen voor bewerkingen in de labeleditor:

- X Voor het knippen van de geselecteerde tekst of het object op het label.
- Voor het kopiëren van de geselecteerde tekst of het object naar het Klembord.
- Voor het op het label plakken van de Klembordinhoud.
- Hiermee maakt u de laatste actie ongedaan.
- Hiermee voert u de actie die u als laatste ongedaan hebt gemaakt, opnieuw uit.
- Hiermee wist u alle gegevens en de opmaak van het label. Hiermee wist u ook meerdere labels.

Rondleiding door de gegevensmatrix

De meeste labeleditors waarnaar u gegevens kunt importeren of waarin u gegevens kunt toewijzen aan objecten op het label, beschikken over een gegevensmatrix. Zie Over de gegevensmatrix voor complete informatie over het gebruik van de gegevensmatrix.



De gegevensmatrix heeft de volgende functies:

🖆 Importeren	Hiermee importeert u gegevens uit een spreadsheet- of databasebestand. Zie Gegevens importeren.
1 Exporteren	Hiermee exporteert u gegevens als een .csv-bestand. Zie Gegevens exporteren.
Cphalen	U gebruikt deze functie om de gegevensmatrix te vullen met de gegevens van het vorige label. Zie Gegevens ophalen.
🗾 Gegevens wijzigen	Wijzig de gegevensindeling. Zie Gegevensindeling wijzigen.
Cegevens vernieuwen	Hiermee vervangt u de gegevens in de gegevensmatrix door nieuwe gegevens uit het gekoppelde bronbestand.
Kolommen automatisch toewijzen	Geïmporteerde gegevens worden automatisch toegewezen aan het tekstvak in elke cel als u gegevens importeert naar een label met meerdere cellen en het aantal kolommen en het aantal cellen op het label met elkaar overeenkomen. U kunt de gegevens handmatig toewijzen door het selectievakje uit te schakelen en vervolgens de kolommen naar de tekst- of streepjescode- objecten op het label te verslepen.
Alle toewijzingen wissen	Hiermee wist u alle gegevens die aan objecten zijn toegewezen in het labelvoorbeeld.
Toevoegen	Hiermee voegt u een kolom of rij toe aan de gegevensmatrix.
X Verwijderen	Hiermee verwijdert u een kolom of rij uit de gegevensmatrix.

Over Help voor functies

DYMO ID heeft een Help-laag voor functies die u stapsgewijze instructies geeft voor het gebruik van diverse functies.

Help voor functies in- of uitschakelen

Selecteer Help voor functies in- of uitschakelen in het menu Help of druk op Shift + F1.

Terwijl u aan het werk bent, kunnen daarnaast diverse Help-ballonnen worden weergegeven. Bij sommige Help-ballonnen hebt u de keuze om ze voortaan niet meer weer te geven. U kunt de weergave van Help-ballonnen altijd terugzetten op de standaardinstelling door **Instellingen > Algemeen** te kiezen.

Sneltoetsen

De volgende sneltoetsen zijn beschikbaar:

Opdracht	Toetsen
Openen	Ctrl + O
Opslaan	Ctrl + S
Opslaan als	Ctrl + Shift + S
Printen	Ctrl + P
Kopiëren	Ctrl + C
Plakken	Ctrl + V
Knippen	Ctrl + X
Ongedaan maken	Ctrl + Z
Opnieuw	Ctrl + Y
Gegevens importeren	Ctrl + I
Serialiseren	Ctrl + S
Help voor functies	Shift + F1

U kunt overal in de toepassing op toets Alt drukken om meer sneltoetsen weer te geven.

Snelmenu's

Bij het werken in de labeltoepassingen zijn snelmenu's beschikbaar. Welke menu's dit zijn, is afhankelijk van de editor. De functies in het snelmenu hangen af van het geselecteerde object en of er meerdere objecten zijn geselecteerd.

Deze functies zijn:

👗 Knippen	Voor het knippen van het geselecteerde object op het label. Er moet ten minste één object op het label blijven staan.
🗇 Kopiëren	Voor het kopiëren van het geselecteerde object naar het Klembord.
📋 Plakken	Voor het plakken van het object op het Klembord.
A1 Serialiseren	Voor het serialiseren van tekst in het geselecteerde tekstvak.
🗄 Groeperen	Om twee of meer geselecteerde objecten te groeperen.
^I Groep opheffen	Om een groep geselecteerde objecten op te heffen.
Rangschikken	Voor het verplaatsen van het geselecteerde object:
	Met 🛄 brengt u alle objecten op het label naar voren.
	Met 📕 brengt u één object naar voren.
	Met 🎴 verzendt u één object naar achteren.
	Met Ч verzendt u alle objecten op het label naar achteren.
Uitlijnen	Met 📁 lijnt u objecten horizontaal en verticaal uit op het label.
	Met 🔄 lijnt u twee of meer objecten verticaal of horizontaal uit ten opzichte van elkaar.
1 Grootte	Hier geeft u de grootte op voor het geselecteerde object.
^x , ^y Positioneren	Hier geeft u een specifieke positie op voor x en y voor het geselecteerde object ten opzichte van de linkerbovenhoek van de bewerkbare ruimte op het label.

This page intentionally left blank for double-sided printing.

Labels maken met de labeltoepassingen

DYMO ID-software heeft 17 labeltoepassingen waarmee u eenvoudig de labels kunt maken die u in uw werk nodig hebt.

De stappen die u doorloopt voor het maken van een label, zijn:

- Een labelprinter selecteren
- Een labeltype selecteren
- Het label maken met de passende labeltoepassing

Welke labeltoepassing u kunt selecteren, is afhankelijk van de labelprinter en het labeltype dat is geselecteerd. Labeltoepassingen die geschikt zijn voor de geselecteerde labelprinter en labeltype worden op het startscherm aan de linkerzijde weergegeven van de labeltoepassingen die niet geprint kunnen worden met de huidige selecties.

Het waarschuwingssymbool *w* wordt weergegeven als een labeltoepassing en de geselecteerde labelprinter of het labeltype niet bij elkaar passen.

Selecteer het type label dat u wilt maken:



Labeltypen met een * kunnen niet worden gemaakt als de XTL 300 labelmaker is geselecteerd.

Standaardeigenschappen voor labels instellen

Voor de meeste labels geldt dat u de eigenschappen instelt als u een label maakt. Voor labels die u veel gebruikt, is dit niet nodig als u standaardeigenschappen instelt voor die labeltoepassing.

U kunt de standaardeigenschappen voor labels herstellen via Instellingen > Labeltoepassingen.

Standaardeigenschappen instellen voor een label

- 1. Selecteer de eigenschappen die u gewoonlijk gebruikt voor een labeltoepassing.
- 2. Selecteer Als standaard instellen.

De volgende keer dat u die labeltoepassing selecteert, hoeft u geen eigenschappen meer in te stellen voordat u aan de slag kunt. U kunt de eigenschappen voor een afzonderlijk label altijd wijzigen zonder enig effect op de standaardinstellingen.

Snellabels maken

Het snellabel is een eenvoudig tekstlabel dat met één klik is te maken. U hoeft geen eigenschappen in te stellen om te beginnen. De labellengte wordt bepaald door de hoeveelheid en de omvang van de tekst die op het label is geplaatst.

Er staat standaard één tekstvak op elk label. U kunt geen extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toevoegen, en u kunt geen serie labels maken met de functie Serialiseren.

De opmaak wordt toegepast op alle tekst op het label.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Omtrek label	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit
weergeven	wordt geselecteerd.
	De standaardinstelling is: geen omtrek.

Afstemmen leader/Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de poorten als dittrailer lengtewordt geselecteerd. (Standaardinstelling)

Een snellabel maken

- 1. Klik op n vervolgens op Snel of Rhino Snel.
- 2. Onder Indeling kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 3. Typ de gegevens rechtstreeks op het label.

<---> 0123

Algemene labels

De editor voor algemene labels heeft geen speciale opmaak of bijbehorende sjablonen.

Т	012
04	Ý

U kunt tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen of vormen toevoegen om een eigen label te ontwerpen. Er staat standaard één tekstvak midden op het label.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

Al,B2_.Nn Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt algemene labels printen op doorlopende XTL-labels of XTL-maatlabels. U kunt algemene labels eveneens printen op duurzame LabelWriter-labels met de labelprinter LabelWriter 4XL.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Staand boot Als u de labelstand voor het label wijzigt, wordt alle inhoud op
Als u de labelstand voor het label wijzigt, wordt alle inhoud op
het label verwijderd en wordt er een hieuw, blanco label gemaakt.
LabellengteMinimum: 1 in (25,4 mm)
Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels. U kunt de labellengte niet wijzigen als u een maatlabel hebt geselecteerd.
Omtrek label Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt weergeven geselecteerd.
De standaardinstelling is: geen omtrek.
AfstemmenDe blanco ruimtes aan het begin en eind van het label hebbenleader/ trailerdezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd.lengte(Standaardinstelling)
Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label.
Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels.

U kunt de **Labellengte** snel aanpassen met behulp van de afmetingenschuif onder het labelvoorbeeld.

Een algemeen label maken



- 2. Onder Labelstand selecteert u een van de volgende opties:
 - Liggend
 - Staand
- 3. Onder Labellengte selecteert of typt u de lengte voor het label.
- 4. Onder **Indeling** kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

Labels voor schakelpanelen

In de editor voor schakelpanelen kunt u altijd snel een label maken dat op schakelpanelen past. Elk label kan maximaal 99 poorten bevatten, en u kunt de poorten in gelijke groepen onderverdelen.

T Voor elke poort wordt automatisch één tekstvak toegevoegd. U kunt echter geen streepjescodes, afbeeldingen of vormen toevoegen aan een label voor schakelpanelen.

De opmaak wordt toegepast op alle tekstvakken op het label. Wanneer **Tekst automatisch aanpassen** wordt geselecteerd als tekengrootte, wordt de tekst van elke poort automatisch op maat gemaakt voor die poort. U kunt dus verschil in tekstgrootte zien in elke poort.

U kunt labels voor schakelpanelen printen op elk XTL-type doorlopende labels.

^[A1,B2..Nn] U kunt met **Serialiseren** de poorten automatisch laten invullen.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Aantal poorten	Maximum: 99 poorten				
Poort-tot-poort afstand	Dit is de afstand van het midden van de ene poort tot het midden van de volgende poort. Dit bepaalt de lengte van elke poort. Alle poorten hebben dezelfde poort-tot-poort afstand. Minimum: 5/32 in (3,8 mm); Maximum: 20 in (508 mm)				
In groepen van	Het aantal beschikbare poorten per groep wordt bepaald door het aantal geselecteerde poorten en wel zo dat elke groep even groot is. Als u het aantal poorten wijzigt, wordt het aantal poorten in elke groep automatisch aangepast.				
Tussenafstand poortgroepen	Dit is de afstand tussen de poortgroepen. Dit is vereist wanneer één doorlopend label voor alle poorten is geselecteerd onder Label-setup . Minimum: 1/64 in (0,4 mm); Maximum: 20 in (508 mm)				
Label-setup	Eén label voor alle poorten - Hiermee print u één doorlopend label. Eén label per groep - Hiermee print u voor elke poortgroep een afzonderlijk label. (Standaardinstelling)				
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.				
Scheidingslijnen	Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de poorten als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)				

U kunt de **Poort-tot-poort afstand** en de **Tussenafstand poortgroepen** snel aanpassen met behulp van de afmetingenschuif onder het labelvoorbeeld.

U kunt een label voor een schakelpaneel maken met de vooraf ontworpen sjablonen of door handmatig de labeleigenschappen op te geven.

Een label maken voor een schakelpaneel met behulp van een sjabloon

- 1. Klik op , en vervolgens op Schakelpaneel.
- 2. Klik op Sjabloon toepassen en selecteer een sjabloon.
- Typ de gegevens voor elke poort op het label zelf of in de gegevensmatrix. U kunt desgewenst ook gegevens uit een extern bestand importeren. Zie Gegevens opgeven.

Handmatig een label maken voor een schakelpaneel

- 1. Klik op , en vervolgens op Schakelpaneel.
- 2. Onder Aantal poorten selecteert u het totale aantal poorten in de lijst.
- 3. Onder **Poort-tot-poort afstand** selecteert of typt u de afstand tussen de poorten.
- 4. Onder In groepen van selecteert u het aantal poorten in elke groep in de lijst.
- 5. Onder **Tussenafstand poortgroepen** selecteert of typt u de afstand tussen elke poortgroep.
- 6. Onder Label-setup selecteert u een van de volgende opties:
 - Eén label voor alle poorten om alle poortgroepen op één label te printen.
 - Eén label per groep om voor elke poortgroep een afzonderlijk label te printen.
- 7. Onder **Indeling** kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Scheidingslijnen weergeven om scheidingslijnen tussen poorten te plaatsen.
- Typ de gegevens voor elke poort op het label zelf of in de gegevensmatrix.
 U kunt desgewenst ook gegevens uit een extern bestand importeren. Zie Gegevens opgeven.



Het vlaglabel is een van de diverse speciale labels voor kabelbeheer. Het vlaglabel bestaat uit twee vleugels waarop dezelfde gegevens staan die vervolgens om een kabel gewikkeld worden om een vlag te vormen waarop iemand aan beide zijden dezelfde gegevens kan aflezen.



Er wordt op elk label automatisch één tekstvak toegevoegd. U kunt extra tekstvakken, afbeeldingen, vormen en streepjescodes toevoegen aan een vlaglabel.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

^{(A1,B2_Nn} Met **Serialiseren** kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt vlaglabels printen op elk XTL-type doorlopende labels. In het midden van het wikkeldeel van het label wordt verticaal een stippellijn geprint om het u gemakkelijk te maken het label in het midden om te kabel te vouwen.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Type kabel	CAT 5/6, COAX, AWG: 4/0 - 2/0, AWG: 0 - 2, AWG: 3 - 5, AWG: 6+ of Aangepast
Diameter kabel	Deze optie is beschikbaar als onder Kabeltype de optie Aangepast is geselecteerd. Minimum:5/32 in (4 mm); Maximum: 50.8 mm (51 mm)
Vlaglengte	Minimum: 7/16 in (11,1 mm); Maximum: 10 in (254 mm)
	U kunt de vlaglengte snel aanpassen met behulp van de afmetingenschuif onder het labelvoorbeeld.
Omtrek label	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt
weergeven	geselecteerd.
	De standaardinstelling is: geen omtrek.

Een vlaglabel maken

- 1. Klik op 🛄, en vervolgens op 松 Vlag.
- 2. Onder Kabeltype selecteert u een van de volgende opties:
 - U kunt de kabeldiameter automatisch laten invoeren door het type kabel te selecteren waarvoor u een label maakt.
 - Als u de kabeldiameter handmatig wilt opgeven, selecteert u **Aangepast** en geeft u vervolgens onder **Diameter kabel** de diameter van de kabel op.
- 3. Onder Vlaglengte selecteert of typt u de lengte voor het vlaggedeelte van het label.
- 4. U kunt desgewenst onder **Indeling** de optie **Omtrek label weergeven** selecteren om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.



Het label voor kabelhulzen is een van de diverse labels speciaal voor kabelbeheer.

De inhoud van de labels voor kabelhulzen wordt drie keer herhaald, zodat deze vanuit elke hoek te zien is als het label om de kabel is gewikkeld.

Er wordt op elk label automatisch één tekstvak toegevoegd. U kunt echter geen extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen of vormen toevoegen aan een label voor een kabelhuls.

De opmaak wordt alleen toegepast op het geselecteerde tekstvak.

A1,82..Nn Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt labels voor kabelhulzen printen op elk XTL-type doorlopende labels.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Type kabel	CAT 5/6
	COAX
	AWG: 4/0 - 2/0
	AWG: 0 - 2
	AWG: 3 - 5
	AWG: 6+>
	Aangepast
Tekstherhaling	Automatisch (standaard) = Aantal herhalingen bepaald door de labelgrootte. Minimaal 4 herhalingen
	Selectie gebruiker: Minimum: 1; Maximum: 20
Diameter kabel	Deze optie is beschikbaar als onder Kabeltype de optie Aangepast is geselecteerd.
	Minimum: 5/32 in (4 mm); Maximum: 2 in (50,8 mm)

Een label voor een kabelhuls maken

- 1. Klik op 📶, en vervolgens op 🌌 Kabelhuls.
- 2. Onder Kabeltype selecteert u een van de volgende opties:
 - U kunt de kabeldiameter automatisch laten invoeren door het type kabel te selecteren waarvoor u een label maakt.
 - Als u de kabeldiameter handmatig wilt opgeven, selecteert u **Aangepast** en geeft u vervolgens onder **Diameter kabel** de diameter van de kabel op.
- 3. U kunt het aantal gewenste herhalingen ook opgeven onder **Tekstherhaling**. Automatische herhalingen is de standaardinstelling.
- 4. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.



Labels voor krimphulzen

Het label voor krimphulzen is een van de diverse speciale labels voor kabelbeheer.

De juiste labelbreedte kiezen

U kunt met behulp van de volgende tabel bepalen wat de juiste labelbreedte is voor de toepassing.

Maat krimphuls	Minimale kabeldiameter	Maximale kabeldiameter	Minimale AWG	Maximale AWG
1/4"/6 mm	0.05"/1.24 mm	0.14"/3.50 mm	16	7
1/2"/12 mm	0.12"/3.00 mm	0.28"/7.20 mm	8	1
1"/24 mm	0.22"/5.5 mm	0.57"/14.50 mm	3	4/0+
2"/54 mm	0.46"/11.50 mm	1.27"/32.3 mm	3	4/0+
2 1/8"/54 mm	0.46"/11.50 mm	1.27"/32.3 mm	3	4/0+



Er wordt op elk label automatisch één tekstvak toegevoegd. U kunt extra tekstvakken, afbeeldingen, vormen of streepjescodes toevoegen.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

Al,B2...Nn Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt labels voor krimphulzen printen op elk XTL-type doorlopende labels of maatlabels voor krimphulzen.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Labelstand	Liggend (Standaardinstelling) ^d abc Staand abc ↓
	Als u de labelstand voor het label wijzigt, wordt alle inhoud op het label verwijderd en wordt er een nieuw, blanco label gemaakt.
Labellengte	Minimum: 1 1/4 inch (31,75 mm)
	Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels. U kunt de labellengte niet wijzigen als u een maatlabel hebt geselecteerd.
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.
Afstemmen leader/ trailer lengte	De blanco ruimtes aan het begin en eind van het label hebben dezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)
↓↓	Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label.
	Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels.

Een label maken voor een krimphuls

- 1. Klik op 📶, en vervolgens op 🌌 Krimphuls.
- 2. Onder Labelstand selecteert u een van de volgende opties:
 - Liggend
 - Staand
- 3. Onder Labellengte selecteert of typt u de lengte voor het label.
- 4. Onder **Indeling** kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - Omtrek label weergeven om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

Gelamineerde labels voor kabelhulzen

Het gelamineerde label voor kabelhulzen is een van de diverse labels speciaal voor kabelbeheer. Dit label bestaat uit twee delen: een deel voor de labelinhoud en een zelfklevend, transparant deel dat om de kabel wordt gewikkeld en de geprinte inhoud ter bescherming afdekt.



Er wordt op elk label automatisch één tekstvak toegevoegd. U kunt extra tekstvakken, afbeeldingen, vormen en streepjescodes toevoegen.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

^{(A1,82..Nn} Met **Serialiseren** kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt gelamineerde labels voor kabelhulzen alleen printen met deze speciale gelamineerde XTL-labels voor kabelhulzen op maat, op cassette of vel. Zie Gebruik van labels op vel voor meer informatie over het gebruik van gelamineerde labels voor draad/kabelhulzen.

De eigenschappen voor het gelamineerde label voor kabelhulzen zijn gebaseerd op het geselecteerde labeltype en kunnen niet worden gewijzigd.

Een gelamineerd label voor kabelhulzen maken

1. Klik op 1, en vervolgens op



- II, en vervolgens op Gelamineerde kabelhuls.
- 2. Selecteer de labelcassette met de gelamineerde labels voor draad-\kabelhulzen die u wilt gebruiken om de afmetingen van het label in te stellen.

Labels op vel voor een gelamineerd label voor een draad-/kabelhuls gebruiken:

Selecteer **Wisselen** in de editor voor de labels voor gelamineerde kabelhulzen.

Zie Gebruik van labels op vel voor meer informatie over het gebruik van gelamineerde labels voor draad-/kabelhulzen.

3. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

Gebruik van labels op vel

Gelamineerde labels voor kabelhulzen kunnen worden afgedrukt op een laserprinter voor algemeen kantoorgebruik, met behulp van de XTL vellen voor gelamineerde draad-/kabelhulslabels. Ga naar de DYMO website voor informatie over de afmetingen van de verkrijgbare labelvellen.

Bij gebruik van labels op vel moet u controleren of de labels geschikt zijn voor uw printer, en altijd de aanwijzingen in de verpakking opvolgen.

Labels op vel gebruiken

1. Maak uw label in de editor voor gelamineerde kabelhulslabels.



- 3. Selecteer de maat voor het gelamineerde draad-/kabelhulslabel die u wilt gebruiken.
- 4. U kunt op verschillende manieren meerdere labels toevoegen:
 - Een label op het velvoorbeeld selecteren om een exemplaar van het label toe te voegen.
 - Serialiseren gebruiken om automatisch een serie labels te maken.
 - De gegevens van de gegevensmatrix gebruiken om de labels op het veld in te vullen.



Het label voor verticale zekeringen is een van de twee typen labels voor stroomzekeringpanelen. Zie Labels voor horizontale stroomzekerings.

Voor elke stroomzekering wordt automatisch één tekstvak toegevoegd. Het is niet mogelijk om extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toe te voegen aan labels voor verticale zekeringen.

De opmaak wordt toegepast op alle tekstvakken op het label. Wanneer **Tekst** automatisch aanpassen wordt geselecteerd als tekengrootte, wordt de tekst in elke poort automatisch op maat gemaakt voor die zekering. U kunt dus verschil in tekstgrootte zien in elke zekering.

^[A1,B2_Nn] U kunt met **Serialiseren** de zekeringen automatisch laten invullen.

U kunt labels voor verticale zekeringen printen op elk XTL-type doorlopende labels.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Aantal zekeringen	Maximum: 99 zekeringen		
Hoogte enkele zekering	Minimum: 1/4 in (6,35 mm) Maximum: 127 mm (126,9 mm)		
Aantal polen	Dit is het aantal polen voor elke zekering. Maximum: 3		
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.		
Scheidingslijnen	Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de zekeringen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)		
Afstemmen leader/ trailer lengte	De blanco ruimtes aan het begin en eind van het label hebben dezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling) Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label.		

Een verticaal label maken voor zekeringen

- 1. Klik op **1**, en klik vervolgens op **2** Verticale zekering.
- 2. Onder Aantal zekeringen selecteert of typt u het aantal zekeringen voor het label.
- 3. Onder Hoogte enkele zekering selecteert of typt u de hoogte voor één zekering.
- 4. Onder Indeling kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Scheidingslijnen weergeven om scheidingslijnen tussen zekeringen te plaatsen.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 5. U past als volgt het aantal polen aan voor elke afzonderlijke stroomzekering:
 - a. Wijs de zekering aan in de labeleditor.
 - b. Selecteer in het dialoogvenster Zekering het aantal polen voor de stroomzekering in de lijst **Polen**.
- 6. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

Labels voor horizontale zekeringen

Het label voor horizontale zekeringen is een van de twee typen labels voor zekeringspanelen. Zie Labels voor verticale stroomzekerings.

Voor elke stroomzekering wordt automatisch één tekstvak toegevoegd. Het is niet mogelijk om extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toe te voegen aan labels voor horizontale zekeringen.

De opmaak wordt toegepast op alle tekstvakken op het label. Wanneer **Tekst** automatisch aanpassen wordt geselecteerd als tekengrootte, wordt de tekst van elke zekering automatisch op maat gemaakt voor die poort. U kunt dus verschil in tekstgrootte zien in elke zekering.

^{(A1,B2_Nn} U kunt met **Serialiseren** de zekeringen automatisch laten invullen.

U kunt labels voor horizontale zekeringen printen op elk XTL-type doorlopende labels.

Aantal zekeringen	Maximum: 99 zekeringen
Breedte enkele zekering	Minimum: 1/4 in (6,35 mm) Maximum: 127 mm (126,9 mm)
Veelvoud	Veelvoud voor elke zekering. Maximum: 4 Dit kan handmatig worden verhoogd in stappen van 0,5 naar bijvoorbeeld 2,5 en 3,5 en verder.
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.
Scheidingslijnen	Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de zekeringen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)
Afstemmen leader/ trailer lengte	De blanco ruimtes aan het begin en eind van het label hebben dezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling) Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Een label maken voor een horizontale zekering

- 1. Klik op 11, en vervolgens op Horizontale zekering.
- 2. Onder Aantal zekeringen selecteert of typt u het aantal zekeringen voor het label.
- 3. Onder **Breedte enkele zekering** selecteert of typt u de breedte voor één stroomzekering.
- 4. Onder Indeling kunt u desgewenst een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Scheidingslijnen weergeven om scheidingslijnen tussen zekeringen te plaatsen.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 5. U past als volgt de grootte aan voor elke afzonderlijke stroomzekering:
 - a. Wijs een stroomzekering aan in de labeleditor.
 - b. In het dialoogvenster **Zekering** selecteert u een veelvoud voor de stroomzekering in de lijst **Veelvoud**.
- 6. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.



Het 110-block-label is een van de diverse labels specifiek voor gegevenscommunicatie. U typt gegevens in een van de diverse, vooraf geprogrammeerde blokindelingen waaruit u kunt kiezen afhankelijk van het bloktype dat u selecteert.

Voor elk blok wordt automatisch één tekstvak toegevoegd. Het is niet mogelijk om extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toe te voegen aan 110block-labels.

De opmaak wordt toegepast op alle tekstvakken op het label. Wanneer **Tekst automatisch aanpassen** wordt geselecteerd als tekengrootte, wordt de tekst van elk blok automatisch op maat gemaakt voor die poort. U kunt dus verschil in tekstgrootte zien in elk blok.

^{(A1,82..Nn} U kunt met **Serialiseren** de blokken automatisch laten invullen.

U kunt 110-block-labels printen op elk XTL-type doorlopende labels.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Bloktype	C4-4 paar – data
	C4-4 paar – spraak
	C5-5 paar – spraak
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.
Scheidingslijnen	Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de poorten als dit wordt geselecteerd.

Een 110-block-label maken

- 110-block. 1. Klik op 💷 en vervolgens op
- 2. Onder Bloktype selecteert u het type blok waarvoor u het label maakt.
- 3. Onder Indeling kunt u desgewenst een van de volgende opties selecteren:
 - Omtrek label weergeven om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Scheidingslijnen weergeven om scheidingslijnen tussen blokken te plaatsen.
- 4. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.



Boogvlamlabels

U kunt boogvlamlabels maken met vooraf ontworpen sjablonen. De geselecteerde labelcassette bepaalt welke sjablonen in de lijst beschikbaar zijn.



U kunt tekst-, streepjescode-, afbeeldings- of vormobjecten toevoegen,



bewerken of verwijderen op het label.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

A1.82..Nn Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

🕘 U kunt boogvlamlabels alleen printen op maatlabels op een XTL 500-labelmaker.

U kunt geen eigenschappen instellen voor boogvlamlabels, omdat ze worden gemaakt op vooraf geprogrammeerde sjablonen.

Een boogvlamlabel maken

- 1. Klik op 🛄 en vervolgens op Boogvlam.
- 2. Onder Sjabloon toepassen selecteert u de sjabloon die u wilt gebruiken.
- 3. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

Als u de sjabloon wijzigt nadat u gegevens hebt toegevoegd aan het label, worden de gegevens niet overgedragen naar het nieuwe label. Wel zullen alle gegevens in de gegevensmatrix beschikbaar zijn voor toewijzen aan de nieuwe sjabloon.

Labels voor aansluitklemmenblokken

Labels voor aansluitklemmenblokken worden gemaakt door de labelstand (staand of liggend), het aantal blokken en de blokhoogte op te geven.

Voor elk blok wordt automatisch één tekstvak toegevoegd. Het is niet mogelijk om extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toe te voegen aan labels voor aansluitklemmenblokken.

De opmaak wordt toegepast op alle tekstvakken op het label. Wanneer **Tekst automatisch aanpassen** wordt geselecteerd als tekengrootte, wordt de tekst van elk blok automatisch op maat gemaakt voor die poort. U kunt dus verschil in tekstgrootte zien in elk blok.

^{(A1,82..Nn} U kunt met **Serialiseren** de blokken automatisch laten invullen.

U kunt labels voor aansluitklemmenblokken printen op elk XTL-type doorlopende labels.

Labelstand	Liggend ^{abc}		
	Staand (standaard)		
	Als u de labelstand voor het label wijzigt, wordt alle inhoud op het label verwijderd en wordt er een nieuw, blanco label gemaakt.		
Aantal blokken	Maximum: 99 blokken		
Blokhoogte	Minimum: 5/32 in (4 mm)		
	Maximum: 20 in (508 mm)		
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd.		
4	De standaardinstelling is: geen omtrek.		
Scheidingslijnen	Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de blokken als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)		
Afstemmen leader/ trailer lengteDe blanco ruimtes aan het begin en eind van het label h dezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd.			
	Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label. (Standaardinstelling)		

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Een label maken voor een aansluitklemmenblok

- 1. Klik op fin en vervolgens op Aansluitklemmenblok.
- 2. Onder Labelstand selecteert u Liggend of Staand.
- 3. Onder Aantal blokken selecteert of typt u het aantal blokken.
- 4. Onder Blokhoogte selecteert of typt u de hoogte (staand) of breedte (liggend) van de blokken.
- 5. Onder Indeling selecteert u een van de volgende opties:
 - Omtrek label weergeven om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Scheidingslijnen weergeven om scheidingslijnen tussen blokken te plaatsen.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 6. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

abels voor asset-tracking

U kunt labels voor asset-tracking maken met vooraf ontworpen sjablonen. De geselecteerde labelcassette bepaalt welke sjablonen in de lijst beschikbaar zijn.



U kunt tekst-, streepjescode-, afbeeldings- of vormobjecten toevoegen,

bewerken of verwijderen op het label.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

A1,B2..Nn Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

2 doorlopend label of the context of maatlabels. U kunt asset-trackinglabels eveneens printen op duurzame LabelWriterlabels met de labelprinter LabelWriter 4XL .

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Labellengte I←───→I I	Minimum: 24 mm (25,4 mm) Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels.
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.
Afstemmen leader/ trailer lengte	De blanco ruimtes aan het begin en eind van het label hebben dezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)
, , ,	Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label.
	cassettes met doorlopende labels.

U kunt de **Labellengte** snel aanpassen met behulp van de afmetingenschuif onder het labelvoorbeeld.

Een label voor asset-tracking maken

- 1. Klik op **1**, en vervolgens op **Asset-tracking**.
- 2. Selecteer onder Sjabloon toepassen de sjabloon die u wilt gebruiken.
- 3. Onder Labellengte selecteert of typt u de lengte voor het label.
- 4. Onder Indeling kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.
 - Als u de sjabloon wijzigt nadat u gegevens hebt toegevoegd aan het label, worden de gegevens niet overgedragen naar het nieuwe label. Wel zullen alle gegevens in de gegevensmatrix beschikbaar zijn voor toewijzen aan de nieuwe sjabloon.

Labels voor distributiepanelen

U maakt labels voor distributiepanelen door het aantal connectors en de poort-tot-poort afstand tussen de connectors op te geven.

Voor elke connector wordt automatisch een tekstvak toegevoegd. Het is niet mogelijk om extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toe te voegen aan labels voor distributiepanelen.

De opmaak wordt toegepast op alle tekstvakken op het label. Wanneer **Tekst** automatisch aanpassen wordt geselecteerd als tekengrootte, wordt de tekst van elk blok automatisch op maat gemaakt voor die connector. U kunt dus verschil in tekstgrootte zien in elke connector.

^[A1,B2_Nn] U kunt met **Serialiseren** de connectors automatisch laten invullen.

U kunt labels voor distributiepanelen printen op elk XTL-type doorlopende labels.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Aantal connectors	Maximum: 99 connectors
Poort-tot-poort afstand	Dit is de afstand van het midden van de ene connector tot het midden van de volgende connector.
C 3 C	Minimum: 5/32 in (3,8 mm) Maximum: 20 in (508 mm)
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd.
	De standaardinstelling is: geen omtrek.
Scheidingslijnen	Er wordt een scheidingslijn geprint tussen de connectors als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)

Labels maken voor een distributiepaneel

- 1. Klik op **1**, en vervolgens op **Distributiepaneel**.
- 2. Onder Aantal connectors selecteert u het totale aantal connectors in de lijst.
- 3. Onder **Poort-tot-poort afstand** selecteert of typt u de afstand tussen de connectors.
- 4. Onder Label-setup selecteert u een van de volgende opties:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Scheidingslijnen weergeven om scheidingslijnen tussen connectors te plaatsen.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

ABC					
AE	IC .				
	A				
	lahala	VOOK	mator	iaalha	hook
	Labels		mater	Iddibe	eneer

U kunt labels maken voor materiaalbeheer met vooraf ontworpen sjablonen. De geselecteerde labelcassette bepaalt welke sjablonen in de lijst beschikbaar zijn.

Т	0123
04	

U kunt tekst-, streepjescode-, afbeeldings- of vormobjecten toevoegen, bewerken of verwijderen op het label.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

^[A1,B2..Nn] Met **Serialiseren** kunt u automatisch een serie labels maken.
Labels voor materiaalbeheer kunnen alleen worden geprint op doorlopende maatlabels van 3/4 in (19 mm) en breder. U kunt labels voor materiaalbeheer eveneens printen op duurzame LabelWriter-labels met de labelprinter LabelWriter 4XL.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Labellengte	 Minimum: 1 in (25,4 mm) Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels. 	
Omtrek label weergeven	Er wordt een omtrek geplaatst rondom de labelinhoud als dit wordt geselecteerd. De standaardinstelling is: geen omtrek.	
Afstemmen leader/ trailer lengte	De blanco ruimtes aan het begin en eind van het label hebben dezelfde afmetingen als dit wordt geselecteerd. (Standaardinstelling)	
	 Wanneer dit niet is geselecteerd, wordt er alleen een blanco ruimte toegevoegd aan het begin van het label. Deze eigenschap is alleen beschikbaar bij het gebruik van cassettes met doorlopende labels. 	

U kunt de **Labellengte** snel aanpassen met behulp van de afmetingenschuif onder het labelvoorbeeld.

Een label maken voor materiaalbeheer

- 1. Klik op , en vervolgens op Materiaalbeheer.
- 2. Selecteer de sjabloon die u wilt gebruiken.
- 3. Onder Labellengte selecteert of typt u de lengte voor het label.
- 4. Onder Indeling kunt u een van de volgende opties selecteren:
 - **Omtrek label weergeven** om de omtrek van het label weer te geven in de labeleditor.
 - Afstemmen leader/ trailer lengte om de lengte van de leader en trailer even lang te maken.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.
- Als u de sjabloon wijzigt nadat u gegevens hebt toegevoegd aan het label, worden de gegevens niet overgedragen naar het nieuwe label. Wel zullen alle gegevens in de gegevensmatrix beschikbaar zijn voor toewijzen aan de nieuwe sjabloon.



Labels voor leidingmarkering worden gemaakt met een reeks standaardwaarden die u vervolgens kunt aanpassen voor uw toepassing.

Over sjablonen

Bij het ontwerpen van bepaalde labelsjablonen is rekening gehouden met diverse industrienormen en codes. We hebben deze sjablonen ontworpen om u te helpen bepaalde typen labels te maken, maar uw eigen kennis over de betreffende eisen gaat natuurlijk vóór. U moet zelf alle geldende normen en codes bestuderen en analyseren die van toepassing zijn op de gemaakte labels.

DYMO verklaart noch garandeert dat gemaakte labels op dit apparaat voldoen aan geldende wet- en regelgeving, industrie- of andere normen, codes of voorschriften en aanvaardt geen aansprakelijkheid of verantwoordelijkheid voor naleving ervan. Bovendien zijn sommige van deze labelsjablonen vervaardigd op basis van actuele normen of codes waarin wijzigingen aangebracht kunnen worden, en DYMO verplicht zich niet om sjablonen bij te werken bij wijzigingen in deze normen of codes of zulke wijzigen mee te delen.

Er wordt op elk label automatisch één tekstvak toegevoegd. Het is niet mogelijk om extra tekstvakken, streepjescodes, afbeeldingen en vormen toe te voegen aan labels voor leidingmarkering.

De opmaak wordt toegepast op alle tekst op het label. De labellengte wordt automatisch bepaald door de tekst en de eigenschappen die voor het label worden ingesteld.

U kunt geen gebruikmaken van serialiseren om meerdere labels te maken voor leidingmarkering.

U kunt labels voor leidingmarkering printen met een labelcassette met doorlopende labels op een XTL 500-labelmaker.

Label-setup	ASME A13.1 01
	ASME A13.1 02
	ASME A13.1 03
	ASME A13.1 04
	Overige 1
	Overige 2
Stroomrichting	Links - De pijl wordt links van de tekst geplaatst.
	Rechts - De pijl wordt rechts van de tekst geplaatst.
	Beide - De pijl wordt aan beide zijden van de tekst geplaatst.
Buisdiameter	Minimum: 3/4 in (19 mm)
	Maximum: 10 in (260 mm)

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

Een label maken voor leidingmarkering

- 1. Klik op 11, en vervolgens op Z Leidingmarkering.
- 2. Onder Label-setup selecteert u het standaardlabel voor gebruik of u selecteert Overige.
- 3. Onder Stroomrichting selecteert u de stroomrichting.
- 4. Onder Buisdiameter selecteert of typt u de diameter van de pijp.
- 5. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.



Veiligheidslabels

U kunt veiligheidslabels maken met vooraf ontworpen sjablonen. De geselecteerde labelcassette bepaalt welke sjablonen in de lijst beschikbaar zijn.



Elke sjabloon heeft een vooraf bepaalde serie objecten op het label. U kunt tekst-, streepjescode-, afbeeldings- of vormobjecten toevoegen, bewerken of verwijderen op een veiligheidslabel.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

ALB2.MM Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt veiligheidslabels alleen printen op maatlabels met kop op een XTL 500labelmaker.

U kunt geen eigenschappen instellen voor veiligheidslabels, omdat ze worden gemaakt op vooraf ingestelde sjablonen.

Een veiligheidslabel maken



- 1. Klik op , en vervolgens op Veiligheid.
- 2. Selecteer onder Sjabloon toepassen de sjabloon die u wilt gebruiken.
- 3. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.
- Als u de sjabloon wijzigt nadat u gegevens hebt toegevoegd aan het label, worden de gegevens niet overgedragen naar het nieuwe label. Wel zullen alle gegevens in de gegevensmatrix beschikbaar zijn voor toewijzen aan de nieuwe sjabloon.



Gelamineerde Rhino-labels voor kabelhulzen

U gebruikt deze Gelamineerde Rhino-labels voor kabelhulzen als de Rhino 6000+ als huidige printer is geselecteerd.

Het gelamineerde Rhino-label voor kabelhulzen is een van de diverse labels speciaal voor kabelbeheer. Dit label bestaat uit twee delen: een deel voor de labelinhoud en een zelfklevend, transparant deel dat om de kabel wordt gewikkeld en de geprinte inhoud ter bescherming afdekt.



Er wordt op elk label automatisch één tekstvak toegevoegd. U kunt extra tekstvakken, afbeeldingen, vormen en streepjescodes toevoegen.

De opmaak wordt alleen toegepast op het object dat op dat moment is geselecteerd.

AI,B2_.Nn Met Serialiseren kunt u automatisch een serie labels maken.

U kunt gelamineerde Rhino-labels voor kabelhulzen alleen printen op zelflaminerende DYMO IND-labels.

Dit zijn de labeleigenschappen die u kunt instellen:

```
Labellengte Minimum: 1 in (25,4 mm)
```

U kunt de **Labellengte** snel aanpassen met behulp van de afmetingenschuif onder het labelvoorbeeld.

Een gelamineerd label voor kabelhulzen maken

- 1. Klik op 1, en vervolgens op Gelamineerde kabelhuls.
- 2. Selecteer het labeltype Zelflaminerend.
- 3. Typ de gegevens op het label. Zie Gegevens opgeven.

This page intentionally left blank for double-sided printing.

Labels bewerken

De labeltoepassingen zijn een fantastische manier om te beginnen met labels maken. U zult echter ongetwijfeld uw eigen ontwerp aan sommige labels willen toevoegen.

In dit deel wordt het volgende besproken:

- Tekst-, streepjescode-, afbeeldings- en vormobjecten toevoegen en bewerken
- Tekst opmaken
- Favorieten gebruiken
- Labels opslaan

Werken met objecten

Т



Om u op weg te helpen staat op de meeste labeltoepassingen al ten minste één blanco

U hoeft dus pas een ander tekstvak op uw labeldesign in te voegen als u het bestaande tekstvak al hebt gebruikt.

Een tekstvak invoegen

0

1. Selecteer Tekst op de werkbalk Invoegen.

Sleep van de werkbalk **Invoegen** precies naar de plaats op het label waar u het tekstvak wilt hebben.

- 2. Typ de tekst die u op het label wilt plaatsen.
- 3. U kunt desgewenst het volgende wijzigen:
 - **Tekengrootte**: De standaardinstelling voor de tekengrootte is **Tekst automatisch aanpassen**. De tekengrootte wordt hierbij automatisch aangepast aan de grootte van het tekstvak. Maak de selectie van dit vakje ongedaan als u een bepaalde tekengrootte wilt opgeven.
 - **Uitlijning**: Dit is voor uitlijning van de tekst binnen het tekstvak. Dit is niet voor uitlijning van het tekstvak op het label.
 - Stijl: Vet, *cursief* en <u>onderstrepen</u> kunnen worden toegepast op afzonderlijke tekens. Omtrek en kleur worden op alle tekens op het label toegepast.
 - **Rotatie**: Dit is voor het draaien van de tekst binnen het tekstvak. Dit is niet voor draaien van het tekstvak op het label.

Een streepjescode invoegen

U kunt de volgende typen streepjescodes aan uw label toevoegen:

Code 128	Code 39	Code 39 w/Mod 43
Codabar	EAN 8	EAN 13
UPC A	PDF 417	QR-code

Voor de informatie die we hier bespreken, gaan we ervan uit dat u al op de hoogte bent van de verschillende soorten streepjescodes en dat u al over een planning beschikt om de streepjescodes in uw organisatie in te passen. Voor meer informatie over streepjescodes zijn verschillende uitstekende boeken te verkrijgen: online, in de boekhandel en in lokale bibliotheken.

Tekst voor streepjescodes wordt standaard onder de streepjescode geplaatst. U kunt ervoor kiezen om de tekst boven de streepjescode te plaatsen of de tekst te verbergen. Voor code PDF 417 en QR kan geen tekst worden weergegeven. Wel kunt u tekst vóór of achter de streepjescode plaatsen.

Code 128 is het standaardtype streepjescode. U kunt de standaardstreepjescode wijzigen onder 🚳 **Instellingen**.

Sleep wan de werkbalk **Invoegen** precies naar de plaats op het label waar u de streepjescode wilt hebben.

Een streepjescode invoegen

- 1. Selecteer **Streepjescode** op de werkbalk **Invoegen**. De werkbalk Streepjescode wordt weergegeven.
- 2. Selecteer Type streepjescode.
- 3. Voer de gegevens in onder Gegevens van streepjescode.
- 4. U kunt desgewenst het volgende wijzigen:
 - Grootte
 - Rotatie
 - Uitlijning
- 5. U kunt ervoor kiezen om de tekst voor de streepjescode te tonen of te verbergen.

Een afbeelding invoegen

U kunt een afbeelding invoegen op een label. Dit kan een van de afbeeldingen zijn die zijn meegeleverd met DYMO ID of u kunt een afbeelding invoegen uit uw eigen bibliotheek.

De ondersteunde afbeeldingstypen zijn: .png, .jpeg en .gif.

- Afbeeldingen die u van uw computer hebt ge
 üpload worden weergegeven onder de categorie Aangepast.
- Veelgebruikte afbeeldingen kunt u aanmerken als ravorieten. Om ze snel te kunnen invoegen, worden deze afbeeldingen altijd boven aan in de categorie geplaatst.

Een afbeelding invoegen

- 1. Selecteer Afbeelding op de werkbalk Invoegen.
 - Sleep wan de werkbalk **Invoegen** precies naar de plaats op het label waar u de afbeelding wilt hebben.
- 2. Selecteer de afbeelding die u wilt invoegen op het label.
- 3. U kunt desgewenst het volgende wijzigen:
 - Rotatie
 - Overzicht
 - U kunt de opmaakwerkbalk voor afbeeldingen vastmaken <a> aan de labeleditor, zodat deze altijd wordt weergegeven.

Een afbeelding wijzigen

- 1. Selecteer de afbeelding.
- 2. Selecteer Wijzigen op de opmaakwerkbalk voor afbeeldingen.
- 3. Selecteer in de lijst de afbeelding die u wilt gebruiken.

Een vorm invoegen

U kunt een aantal vormen toevoegen aan een label.

U kunt tekst- en afbeeldingsobjecten over vormobjecten plaatsen en zo uw eigen labels ontwerpen.

Een vorm invoegen

0

1. Selecteer Vorm op de werkbalk Invoegen.

Sleep www.van de werkbalk **Invoegen** precies naar de plaats op het label waar u de vorm wilt hebben.

- 2. Selecteer de vorm die u wilt invoegen op het label.
- 3. Desgewenst kunt u het vormobject verplaatsen, groter of kleiner maken en rangschikken.
- 4. U kunt desgewenst het volgende wijzigen:
 - Lijndikte
 - Lijnstijl
 - Opvulkleur: zwart, wit of transparant.

Objecten selecteren

U kunt op verschillende manieren een of meerdere objecten selecteren op het label.

Eén object selecteren

Klik op de pijl naar links of de pijl naar rechts op het hulpmiddel Object selecteren. Het geselecteerde object wordt gemarkeerd op het label.



Meerdere objecten tegelijk selecteren

- Voer een van de volgende stappen uit:
 - Houd Shift ingedrukt en klik op elk object dat u wilt selecteren.
 - Sleep de cursor over het label om alle objecten op het label te selecteren.

De geselecteerde objecten worden gemarkeerd op het label.



Een object groter/kleiner maken

U kunt een object groter of kleiner maken zodat het beter in het labelontwerp past.

Wanneer u bij het vergroten of verkleinen van tekstvakken de optie **Tekst automatisch aanpassen** selecteert, wordt de tekengrootte aangepast aan de objectgrootte. Als u deze optie niet selecteert, blijft de tekengrootte hetzelfde. Er wordt een waarschuwing weergegeven als het object te klein is voor de geselecteerde tekengrootte.

Bij het vergroten of verkleinen van een streepjescodeobject wordt een waarschuwing weergegeven als de streepjescode te klein wordt.



Op het onderstaande voorbeeld kunt u zien hoe de tekst wordt afgebroken als u probeert het label te printen.

(TL 30(

Om een specifieke objectgrootte in te stellen, klikt u met de rechtermuisknop op het object en geeft u onder **Grootte** de hoogte- en breedtematen op.

Een object groter of kleiner maken

1. Selecteer het object.

Na selectie van een object krijgt dit een blauwe omtrek en grepen.



- 2. Bij tekstvakken kunt u overal op de blauwe rand klikken.
- 3. Voer een van de volgende stappen uit:
 - Versleep een van de hoeken om proportioneel te vergroten of verkleinen.
 - Versleep de vierkante greep in het midden van een zijde om alleen die zijde groter of kleiner te maken.

■→**■** De hoogte-breedteverhouding herstellen

Soms kan een afbeelding vervormd raken als u tijdens bewerkingen wijzigingen aanbrengt op een label. In dat geval kunt u de oorspronkelijke hoogtebreedteverhouding herstellen.

De hoogte-breedteverhouding herstellen

- 1. Selecteer het object.
- 2. Klik op 2 op de opmaakwerkbalk voor afbeeldingen.

De afbeelding neemt zijn oorspronkelijke grootte weer aan.

Objecten uitlijnen

U kunt een of meerdere objecten uitlijnen op een label.

Objecten uitlijnen

- 1. Selecteer het object. Gebruik Ctrl + klik om meerdere objecten te selecteren.
- 2. Klik met de rechtermuisknop en selecteer een positie onder Uitlijnen.

Een object verplaatsen

U kunt een object verplaatsen binnen het gehele afdrukgebied van het label.

Als u één object verplaatst op een label met meerdere objecten, worden hulplijnen weergegeven die de positie ten opzichte van de andere objecten op het label tonen.



Om een bepaalde positie in te stellen op het label, klikt u met de rechtermuisknop op het object en geeft u onder **Positie** de specifieke coördinaten voor *x*, *y* op.

Een object verplaatsen

- 1. Selecteer het object.
- 2. Blijf het object aanwijzen tot de cursor wordt weergegeven. Voor tekstvakken wijst u de randen aan.
- Versleep het object naar een nieuwe locatie op het label.
 Er wordt een rode rand weergegeven als het object de labelmarges bereikt.



Objecten rangschikken

U kunt een object op het label naar voren of naar achteren plaatsen of op de voorgrond of de achtergrond van andere objecten plaatsen.

Objecten rangschikken

Klik met de rechtermuisknop op een object en selecteer **Rangschikken**.

🗄 Objecten groeperen

U kunt objecten in een groep plaatsen en ze als één groter object bewerken.

Objecten groeperen

- 1. Gebruik Shift+klik om meerdere objecten te selecteren of sleep de cursor over het label om alle objecten te selecteren.
- 2. Klik met de rechtermuisknop en selecteer 🖽 Groeperen.

De groepering opheffen van een object

Klik met de rechtermuisknop en selecteer 🛱 Groep opheffen.

Een object verwijderen

Een object verwijderen van het label

- 1. Selecteer het object.
 - Na selectie van een object krijgt dit een blauwe omtrek en grepen.



- Bij tekstvakken kunt u overal op de blauwe omtrek klikken.
- 2. Voer een van de volgende stappen uit:
 - Druk op **Delete** op het toetsenbord.
 - Klik op 👗 .
 - Klik met de rechtermuisknop en selecteer Knippen.

Tekst opmaken

Ŷ

De opmaakwerkbalk wordt weergegeven in de labeleditor als u een tekstvak selecteert. De opmaak wordt alleen toegepast op de tekst in het geselecteerde tekstvak.

U kunt de opmaakwerkbalk vastmaken < aan de labeleditor, zodat hij altijd wordt weergegeven.

Tekengrootte	Tekst automatisch aanpassen — Hiermee wordt de tekengrootte automatisch aangepast aan de lengte en breedte van het label.
	Tekengrootte — Bij gebruik van deze optie blijft de tekengrootte vast, ongeacht de grootte van het label. Als de tekst vanwege de tekengrootte niet op het label past, wordt de tekst afgebroken. Dit wordt weergegeven met een \triangle . U krijgt ook een melding dat er fouten moeten worden opgelost voordat het label kan worden geprint.
Tekenstijl	Met ^B maakt u de tekst vet.
	Met ¹ maakt u de tekst cursief.
	Met $\stackrel{\bigcup}{=}$ onderstreept u de tekst.
	Met $\frac{box}{c}$ plaatst u een kader rondom het gehele tekstvak.
	Met $^{ m A}$ geeft u de tekstkleur aan (zwart of wit)
Uitlijning	Met 崖 lijnt u de tekst uit aan de linkerzijde van het tekstvak.
	Met $^{\pm}$ centreert u de tekst horizontaal binnen het tekstvak.
	Met 🚔 lijnt u de tekst uit aan de rechterzijde van het tekstvak.
	Met flijnt u de tekst uit aan de bovenzijde van het tekstvak.
	Met Et centreert u de tekst verticaal binnen het tekstvak.
	Met 🔜 lijnt u de tekst uit aan de onderzijde van het tekstvak.
	Zie Objecten uitlijnen voor meer informatie over wijziging van de uitlijning van het tekstvak op het label.
Rotatie	Met $^{{f Ab}}$ plaatst u de tekst horizontaal binnen het tekstvak.
	Met ${\stackrel{\Lambda}{\mathrm{b}}}$ plaatst u de tekst verticaal binnen het tekstvak.
	Met 🎒 draait u de tekst binnen het tekstvak.

U kunt de volgende opmaak toepassen op de tekst:

Een symbool invoegen

Symbolen verschillen van afbeeldingen: ze worden namelijk niet als apart object op een label geplaatst, maar ingevoegd in een tekstvak. Op de lijst met symbolen staan leestekens en andere speciale tekens, plus een deelverzameling van de afbeeldingen. Nadat een symbool in een tekstregel is gevoegd, wordt het symbool als een gewoon teken behandeld.

U kunt beter symbolen gebruiken dan afbeeldingen als u de afbeelding binnen een tekstvak wilt plaatsen. Niet alle afbeeldingen zijn beschikbaar als symbolen.

Een symbool invoegen

- 1. Zet de cursor op de plaats in de tekstregel waar u het symbool wilt invoegen.
- 2. Selecteer onder **Symbool invoegen** op de werkbalk Tekstopmaak het symbool dat u wilt gebruiken.

Het symbool wordt ingevoegd op de plaats van de cursor.

Een verticaal label maken

In dit onderwerp bespreken we hoe u een algemeen, verticaal gericht label kunt maken voor opbergmappen of andere verticale oppervlakken.

U stelt altijd eerst de labelstand in voor het label. Als u de labelstand wijzigt, worden alle gegevens van het label verwijderd en houdt u een blanco label over. D Y M O

Een verticaal label maken

- 1. Klik op en klik vervolgens op Algemeen.
- 2. Selecteer Liggend onder Labelstand.
- 3. Typ wat tekst in het tekstvak op het label.
- 4. Selecteer onder Rotatie op de werkbalk Tekstopmaak nu 🔥.

De tekst moet nu verticaal op het label staan.

🖈 Favorieten gebruiken

U komt altijd snel bij labelbestanden als u deze onderbrengt bij de Favorieten.

Favoriete afbeeldingen worden altijd bovenaan weergegeven in de lijst met de afbeeldingskeuze.

Een labelbestand toevoegen aan de favorieten

- 1. Maak of open het labelbestand dat u aan de favorieten wilt toevoegen.
- 2. Sla het bestand op als het een nieuw bestand is en niet al is opgeslagen.
- 3. Klik op \uparrow om het bestand te markeren als favoriet.

Een afbeelding toevoegen aan de favorieten

- 1. Selecteer Afbeelding op de werkbalk Invoegen.
- 2. Blader naar de afbeelding die u wilt toevoegen aan de favorieten.
- 3. Klik op het sterretje linksboven op de afbeelding.





Het sterretje wordt geel en de afbeelding staat nu bovenaan in de lijst met afbeeldingen onder de categorie Favorieten.

Een favoriet verwijderen

 Klik op het bijbehorende
van een labelbestand of afbeelding om de selectie als favoriet ongedaan te maken.

Labels opslaan

U kunt labels opslaan die u later wilt gebruiken of wilt overdragen naar een XTLlabelmaker. Bij het opslaan van een label worden het labeltype en alle gegevens en de opmaak opgeslagen. Alle gegevens in de gegevensmatrix worden opgeslagen, ongeacht of ze aan het label zijn toegewezen. Bij het label wordt eveneens de locatie van een gekoppeld bestand opgeslagen.

Er worden meerdere labels opgeslagen als één labelbestand.

Telkens wanneer u labeltoepassingen wijzigt, wordt u gevraagd of u het vorige label wilt opslaan als dat nog niet is gedaan.

Een label opslaan

1.	Klik op	-

Het dialoogvenster Opslaan als wordt weergegeven.

2. Geef het labelbestand een naam en klik op Opslaan.

Labelbestanden openen

.

U kunt eerder opgeslagen labelbestanden openen. Bij het openen van een labelbestand wordt het labeltype dat voor dat label was geselecteerd het actieve label.

U kunt het meest recent opgeslagen labelbestand selecteren door **Recente openen** te selecteren in het menu **DYMO ID**.

Een labelbestand openen

- 1. Klik op het startscherm op *Label openen*.
- 2. Blader naar het labelbestand dat u wilt openen en klik op Openen

Werken met gegevens

DYMO ID heeft diverse manieren waarop u gegevens zo eenvoudig mogelijk op labels kunt plaatsen. In dit deel wordt het volgende behandeld:

- Over de gegevensmatrix
- Gegevens opgeven
- Gegevens toewijzen vanuit de gegevensmatrix
- Gegevens importeren
- Gegevens importeren van LinkWare Live
- Gegevens ophalen
- Gegevens wijzigen
- Gegevens exporteren

Gegevens opgeven

U kunt voor de meeste labeltypes diverse methoden of een combinatie van methoden gebruiken om de gegevens voor het label in te voeren.

 Gegevens rechtstreeks invoeren in een tekst- of streepjescodeobject op het label — Gegevens die rechtstreeks op het label worden ingevoerd, worden op dezelfde locatie weergegeven op alle labels in hetzelfde labelbestand.
 Stel bijvoorbeeld dat u een serie labels met serienummers wilt maken waarvan de eerste vijf tekens altijd hetzelfde zijn, namelijk 9988-nnnnnn. Om dit label te maken, typt u om te beginnen de eerste vijf tekens (9988-) op het labelvoorbeeld.
 Vervolgens importeert u een lijst met serienummers uit een spreadsheet naar de gegevensmatrix en wijst u de serienummerkolom toe aan het tekstvak meteen rechts na de eerste vijf tekens. In het onderstaande voorbeeld worden automatisch zes serienummerlabels gemaakt waarvan de eerste vijf tekens op elk label hetzelfde en de vervolgnummers anders zijn.



- Gegevens invoeren in de gegevensmatrix Gegevens die u invoert in de gegevensmatrix die u wilt opnemen in een label, moeten worden toegewezen aan een tekstvak of streepjescodeobject op het label. Voor elke rij in de gegevensmatrix wordt een nieuw label gemaakt. De gegevens met de grijze markering in het bovenstaande voorbeeld zijn toegewezen vanuit de gegevensmatrix. Zie Gegevens toewijzen voor meer informatie.
- Gegevens importeren uit een extern bestand Geïmporteerde gegevens worden automatisch ingevuld in de gegevensmatrix. U wijst vervolgens handmatig de kolommen toe aan de tekstvakken of streepjescodeobjecten op het label. Voor sommige labels worden de gegevens automatisch toegewezen aan het label als de geïmporteerde gegevens precies overeenkomen met het aantal cellen op het label. Dit is bijvoorbeeld het geval bij labels voor schakelpanelen,

aansluitklemmenblokken of stroomzekerings. Zie het onderstaande voorbeeld.

	A10	1A102A103	A104A105	A106A107A	108A109A1	104111411	2
2	Q. 100% • Gegevens	Schakelpaneelr Jommen geïmp Jommen automa aan de cellen	met 12 poorten; orteerde gegeve atisch toegewez op het label.	ens.	Kolommen automatisch	Paneel1/15 toewijzen 3 Alle to	No Error ewijzingen wisse
5	Poort1	Poort2	Poort3	Poort4	Poort5	Poort6	Poort7
	A101	A102	A103	A104	A105	A106	A107
L2	A125	A126	A127	A128	A129	A130	A131
L3	A149	A150	A151	A152	A153	A154	A155
L4	A173	A174	A175	A176	A177	A178	A179

Verwijder het vinkje in het vakje Kolommen automatisch toewijzen en klik op Alle toewijzingen wissen om de gegevens handmatig toe te wijzen.

De gebruikte gegevens in een labeleditor zijn niet automatisch beschikbaar als u naar een andere labeltoepassing overschakelt. In de meeste gevallen kunt u de gegevens ophalen uit een eerder bewerkt label om ze op het nieuwe label te gebruiken. Zie Gegevens ophalen.

AI,B2...Nn Serialiseren gebruiken

De functie Serialiseren is beschikbaar in alle labeleditors met uitzondering van Snel en Leidingmarkering.

U maakt als volgt een serie labels of gegevens:

- Selecteer de tekens die u wilt serialiseren
- Stel de toename in voor de tekens: de waarde die bij het herhalen van de serie moet worden gebruikt
- Stel het aantal in: het aantal exemplaren van de serie

U kunt serialiseren ook voor het volgende gebruiken:

- Automatisch invullen van labels met meerdere cellen, bijv. labels voor schakelpanelen, stroomzekerings, distributiepanelen, 110-block of aansluitklemmenpanelen. In de cellen wordt de volgende stap in de serie ingevuld. Indien nodig worden er meer cellen gemaakt.
- Een serie labels maken door de gegevens te laten oplopen. Voor elk hoger teken in de serie wordt een nieuw label gemaakt.

Om met serialiseren te kunnen beginnen, moet de cursor in een tekstveld staan dat kan worden geserialiseerd, of moet u een streepjescode selecteren.

U kunt maximaal vijf te serialiseren tekens selecteren. En u kunt ervoor kiezen om een opeenvolgende serie te maken. (A1, A2, A3, B1, B2, B3...)

Met de functie Serialiseren maakt u nieuwe labels of, in het geval van labels voor schakelpanelen, vult u bestaande cellen op het label en worden er indien nodig nieuwe labels gemaakt.

Tijdens het toevoegen en wijzigen van waarden kunt u de serie op het label bekijken. Ook de gegevensmatrix wordt ingevuld met de geserialiseerde gegevens.

De selectie van tekens die u wilt serialiseren, verloopt sneller als u ze selecteert voordat u op **Serialiseren** klikt.

Een serie maken

- 1. Plaats de cursor in een tekstveld of selecteer een streepjescode.
- 2. Klik op Al.B2...Nn Serialiseren.

Het hulpmiddel Serialiseren wordt weergegeven.

- 3. Selecteer als volgt het teken dat u wilt serialiseren:
 - D Versleep de grepen om één of meerdere tekens te selecteren.
 - D 1 01
 Klik op nog een teken om dit aan de serie toe te voegen.
 - D 1 1011
 Klik op 2 als u een teken wilt verwijderen uit de serie.
- 4. Selecteer voor elk teken de waarden voor Verhogen met en Aantal.
- 5. Selecteer **Toepassen** wanneer u klaar bent.

Opeenvolgende series maken

- 1. Plaats de cursor in een tekstveld of selecteer een streepjescode.
- 2. Klik op Al.B2...Nn Serialiseren.
 - Het hulpmiddel Serialiseren wordt weergegeven.
- 3. Activeer het vakje Achtereenvolgens serialiseren.
- 4. Selecteer als volgt het teken dat u wilt serialiseren:
 - D Versleep de grepen om één of meerdere tekens te selecteren.
 - Klik op nog een teken om dit aan de serie toe te voegen.
 - Klik op als u een teken wilt verwijderen uit de serie.

U kunt door middel van verslepen of met de pijlen onderaan een andere volgorde aanbrengen in de serie.

- 5. Selecteer voor elk teken de waarden voor Verhogen met en Aantal.
- 6. Selecteer **Toepassen** wanneer u klaar bent.

Over de gegevensmatrix

De meeste labeleditors hebben een gegevensmatrix onder het labelvoorbeeldgedeelte. De editors Snel en Leidingmarkering hebben geen gegevensmatrix.

De gegevensmatrix is, op soortgelijke manier als een spreadsheet, onderverdeeld in rijen en kolommen. U kunt gegevens rechtstreeks in de gegevensmatrix typen of u kunt gegevens importeren van een extern spreadsheet of databasebestand. Zie Gegevens importeren.

U kunt elke kolom in de gegevensmatrix toewijzen aan een tekstvak- of streepsjescodeobject (of beide) op een label. Zie Gegevens toewijzen. Elke rij in de gegevensmatrix vormt één label.

Als geïmporteerde gegevens eenmaal in de gegevensmatrix staan, kunt u ze bewerken. Maar als de geïmporteerde gegevens zijn gekoppeld aan een bronbestand, kunt u de gegevens alleen bewerken in dat bronbestand.

Gegevens die u rechtstreeks in een tekstvak- of streepjescodeobject hebt getypt, worden herhaald op dezelfde plaats op alle labels in het labelbestand. Op elk label staan andere gegevens als deze gegevens uit een gegevensmatrix komen.

Als u een rij selecteert in de gegevensmatrix, wordt het bijbehorende label weergegeven in de labeleditor.

Importeer ge uiteen sprea of databaset	geve dshe esta	ens eet- nd. Gegevens	Exporteer gegevens als n.csv-bestand	Vernieuw gege	gekoppelde evens.	Wijs kolon aan teks	nmen automat tvakken op hel autom 2 Alle toe	isch toe Iabel.
Wijzigde	<	Poort1	Poort2	Poort3	Poort4	Poort5] Poor	
gegevensindeling.		A101	A102		A104	A105		
	12	A125	A126 Haa	gegevensop	128	A129	Vis alle toewijz	ingen en wijs
	L3	A149	A150 Van e	en vorig label.	152	A153	kolommen na	nomaligioe.
Elke rij is een		A173	A174	A175	A176	A177	A178	A1
nieuw label.	15	A197	A198	A199	A200	A201	A202	Aź
	6	A221	A222	A223	A224	A225	A226	AG
		•						

De gegevensmatrix heeft de volgende functies:

🕂 Importeren	Hiermee importeert u gegevens uit een spreadsheet- of databasebestand. Zie Gegevens importeren.
1 Exporteren	Hiermee exporteert u gegevens als een .csv-bestand. Zie Gegevens exporteren.
Cophalen	U gebruikt deze functie om de gegevensmatrix te vullen met de gegevens van het vorige label. Zie Gegevens ophalen.
🗾 Gegevens wijzigen	Wijzig de gegevensindeling. Zie Gegevensindeling wijzigen.
CP Gegevens vernieuwen	Hiermee vervangt u de gegevens in de gegevensmatrix door nieuwe gegevens uit het gekoppelde bronbestand.
Kolommen automatisch toewijzen	Geïmporteerde gegevens worden automatisch toegewezen aan het tekstvak in elke cel als u gegevens importeert naar een label met meerdere cellen en het aantal kolommen en het aantal cellen op het label met elkaar overeenkomen. U kunt de gegevens handmatig toewijzen door het selectievakje uit te schakelen en vervolgens de kolommen naar de tekst- of streepjescode- objecten op het label te verslepen.
Alle toewijzingen wissen	Hiermee wist u alle gegevens die aan objecten zijn toegewezen in het labelvoorbeeld.
Toevoegen	Hiermee voegt u een kolom of rij toe aan de gegevensmatrix.
X Verwijderen	Hiermee verwijdert u een kolom of rij uit de gegevensmatrix.

🜁 Gegevens importeren

Als u gegevens importeert uit een extern bestand, worden die gegevens automatisch toegevoegd aan de gegevensmatrix in de indeling die ze hebben in het bronbestand. Een spreadsheet met 24 kolommen wordt bijvoorbeeld geïmporteerd als 24 kolommen in de gegevensmatrix. U kunt de kolommen in de gegevensmatrix vervolgens toewijzen aan objecten op het label. Voor sommige labeltypen, bijvoorbeeld labels voor schakelpanelen, aansluitklemmenblokken en andere labels met meerdere cellen, worden de gegevens automatisch toegewezen aan cellen op het label als het aantal geïmporteerde kolommen gelijk is aan het aantal cellen dat voor het label is gedefinieerd. Gegevens worden bijvoorbeeld automatisch toegewezen aan de cellen op het label als een spreadsheet met 12 gegevenskolommen wordt geïmporteerd naar een label voor een schakelpaneel met 12 poorten.



U kunt gegevens importeren vanuit de volgende typen databasebestanden:

- Microsoft Access
- Microsoft Excel
- Tekst bestanden met door komma's of tabs gescheiden waarden met de bestandsuitbreiding *.csv of *.txt
- Universele gegevenskoppeling: zie de Microsoft-documentatie over *.udl-bestanden (Universal Data Link) voor meer informatie.

Telkens als u een label opent, wordt het automatisch bijgewerkt met de gegevens uit het bronbestand als u ervoor kiest om de gegevens te koppelen aan het geïmporteerde gegevensbestand. Het is niet mogelijk om geïmporteerde gegevens in de gegevensmatrix te bewerken.

Gegevens importeren

- 1. Klik op 🛃 in de gegevenseditor.
- Het dialoogvenster Gegevens importeren wordt weergegeven.
- 2. Als dit niet al is geselecteerd, klikt u op Van een bestand.
- 3. Klik op **Bladeren** onder **Selecteer gegevensbestand**. Het dialoogvenster Openen wordt weergegeven.
- Selecteer het databasebestand dat u wilt importeren en klik op Open.
 De gegevens uit het geselecteerde bestand worden weergegeven in het gedeelte Voorbeeld.
- 5. Als u de gegevens aan het bestand gekoppeld wilt houden, activeert u het vakje **Bestand gekoppeld houden**.
- 6. Als het geselecteerde databasebestand meerdere werkbladen of tabellen bevat, selecteert u in de lijst **Selecteer werkblad of tabel** het werkblad of de tabel waarin de gegevens staan die u wilt importeren.
- 7. Als de eerste rij in het databasebestand kolomkoppen bevat, activeert u het vakje **Eerste rij als kolomkoppen gebruiken**.
- 8. U kunt de te importeren gegevens bekijken in het gedeelte Voorbeeld.
- 9. Klik op **Importeren**.

De gegevens worden geïmporteerd en weergegeven in de gegevenseditor.

Gegevens importeren van LinkWare[™] Live

U kunt kabelgegevens importeren uit LinkWare Live van Fluke Networks. U hebt uw gebruikersnaam en wachtwoord nodig van LinkWare Live om dat te kunnen doen. Daarna kunt u labels rechtstreeks afdrukken vanuit DYMO ID of de labels overdragen naar een XTL-labelmaker om het op locatie af te drukken.

Gegevens importeren

- Klik op in de gegevenseditor.
 Het dialoogvenster Gegevens importeren wordt weergegeven.
- 2. Klik op Van LinkWare Live.
- 3. Geef uw gebruikersnaam en wachtwoord op van LinkWare Live en klik op Login.
- 4. Selecteer een organisatie uit de lijst Organisatie.
- 5. Selecteer een project of onderliggend project uit de lijst **Project**.
- 6. Selecteer een configuratie uit de lijst Configuratie.
- 7. Selecteer een kabelserie.
- 8. Klik op **Importeren**.
- 9. Wijs de gegevens toe aan de gegevensvelden op het label.



om het labelbestand op te slaan.

Gegevens toewijzen

U kunt gegevens toewijzen aan een label door een kolomkop uit de gegevensmatrix naar een tekstvak of streepjescodeobject op het label te verslepen. U kunt de gegevens vóór of na andere tekst plaatsen die al op het label staat. U kunt ook meerdere kolommen verslepen naar diverse locaties op het label.



Er worden automatisch meerdere labels gemaakt op basis van het aantal rijen in de gegevensmatrix.

Gegevens toewijzen aan een tekstvak

- 1. Selecteer de kolomkop in de gegevensmatrix.
- 2. Versleep de kolomkop naar de plaats in het tekstvak waar u de gegevens wilt weergeven.

Gegevens toewijzen aan een streepjescode

- 1. Voeg een streepjescodeobject toe aan het label.
- 2. Versleep een kolomkop naar het streepjescodeobject.
 - De gegevens in elke rij worden automatisch ingevuld in het gegevensveld voor de streepjescode.

Gegevens ophalen

Als u de labeltoepassing wijzigt waarin u aan het werken bent, kunt u opnieuw gebruik te maken van de gegevens in de gegevensmatrix waarmee u in het vorige label aan het werk was.

De functie Gegevens ophalen werkt in alle labeleditors met een gegevensmatrix.

Op het dialoogvenster Ophalen kunt u de indeling selecteren voor de wijze waarop de gegevens worden opgehaald.

- Huidige gegevensindeling behouden.
- Eerst plaatsen in de eerste rij, dan in de tweede rij, enz.

Bij selectie van deze optie selecteert u het aantal kolommen voor elke rij. De gegevens worden tot het aantal dat u hebt geselecteerd in de kolommen geplaatst, daarna wordt een nieuwe rij begonnen.

• Gegevens alleen in eerste kolom plaatsen. Voor elke gegevensrecord wordt een nieuwe rij gemaakt. Dit is de beste optie als u snel meerdere labels wilt maken.

De wijze waarop de gegevens op het label worden ingevuld, hangt af van het labeltype waarvoor u de gegevens ophaalt.

U kunt een voorbeeld zien van de wijze waarop de gegevens zullen worden ingevuld in de gegevensmatrix voordat u de ophaalbewerking voltooit.

Gegevens ophalen van het vorige label

- Klik op eigevens aan de gegevensmatrix.
 Het dialoogvenster Gegevens ophalen wordt weergegeven.
- 2. Selecteer een van de volgende opties voor ophalen:
 - Huidige gegevensindeling behouden
 - Eerst plaatsen in de eerste rij, dan in de tweede rij, enz.

Bij selectie van dit item selecteert u het aantal kolommen voor elke rij.

- Gegevens alleen in de eerste kolom plaatsen
- 3. Bekijk de gerangschikte gegevens in de geselecteerde indelingsoptie in het gedeelte **Voorbeeld**.
- 4. Klik op **Ophalen** om de gegevens op de geselecteerde manier op te halen.

Gegevensindeling wijzigen

U kunt de onderverdeling van de gegevens in de gegevensmatrix eenvoudig wijzigen. Dit zijn uw keuzes:

Huidige gegevensindeling behouden	Hiermee handhaaft u de huidige gegevensindeling.
Gegevens eerst	Hiermee worden gegevens eerst in de eerste rij geplaatst,
plaatsen in de	dan in de tweede rij enz. U geeft op hoeveel kolommen in de
eerste rij, dan in de	rij gevuld moeten worden voordat met een nieuwe rij wordt
tweede rij, enz.	begonnen.
Gegevens alleen in	Hiermee wordt een nieuwe rij gestart voor elk nieuw
de eerste kolom	gegevensveld. Gegevens worden daarbij alleen in de eerste
plaatsen	kolom geplaatst.

De gegevensindeling wijzigen

- 1. Typ of importeer gegevens in de gegevensmatrix.
- Klik op in de linkerbovenhoek van de gegevensmatrix.
 Het dialoogvenster Gegevensindeling wijzigen wordt weergegeven.
- 3. Hier selecteert u hoe de gegevens in de gegevensmatrix worden weergeven.
- 4. U kunt de gegevens zien in het gedeelte Voorbeeld.
- 5. Als u tevreden bent met de gegevensindeling, klikt u op Wijzigen.

1 Gegevens exporteren

U kunt gegevens in de gegevensmatrix exporteren naar een CSV-bestand (Comma Separated Values, door komma's gescheiden waarden) voor gebruik in andere programma's. Bij het exporteren van de gegevens wordt elke rij als één record en elke kolom in de rij als één veld geëxporteerd.

Gegevens exporteren

- 1. Klik op 🛄.
 - Het dialoogvenster Opslaan als wordt weergegeven.
- 2. Selecteer de map waarin u het geëxporteerde bestand wilt opslaan.
- 3. Geef een naam op voor het bestand in het vak **Bestandsnaam**.
- 4. Klik op **Opslaan**.

De gegevens worden naar de geselecteerde locatie geëxporteerd.

This page intentionally left blank for double-sided printing.

Over het printen van labels

Om ervoor te zorgen dat u de beste afdrukresultaten krijgt, controleert DYMO ID alvorens te printen of het labeltype in de printer past bij het label dat u wilt printen om te zien of de labelcassette wel geschikt is voor het type label. U krijgt een melding als de label en het labeltype niet bij elkaar passen voordat met printen wordt gestart, zodat u de nodige wijzigen kunt aanbrengen.

In dit deel wordt het volgende behandeld:

Een labelprinter selecteren Labels selecteren Labels printen

Een labelprinter selecteren

Alle geïnstalleerde labelprinters op een pc worden weergegeven in de printerlijst onder twee categorieën:

- XTL 300
- XTL 500
- LabelWriter 4XL
- Rhino 6000+
- Office-printer

Bij meerdere labelprinters in één categorie worden de printers onder elke categorie vermeld.



Als meerdere labelprinters op uw computer zijn geïnstalleerd, moet u de gewenste printer selecteren voordat u kunt printen.

Zie De status van de XTL-labelmaker weergeven voor meer informatie over de statussen die een XTL-labelmaker kan hebben.

. Telkens wanneer u een XTL-labelmaker selecteert, wordt aan u gemeld of er een software-update voor die labelmaker beschikbaar is. Zie De software bijwerken.

Een labelprinter selecteren



2. Selecteer de printer die u wilt gebruiken.

De geselecteerde printer wordt op het startscherm weergegeven. Als u een XTLlabelmaker hebt geselecteerd, wordt eveneens de labelcassette getoond die op dat moment is geplaatst.

Labels selecteren

Als u een XTL-labelmaker voor gebruik selecteert, wordt het labeltype dat op dat moment in die labelmaker is geplaatst automatisch het geselecteerde labeltype.

U kunt aan diverse pictogrammen zien welk type label op dat moment is geselecteerd:

Doorlopende labels

C Maatlabels, inclusief XTL-maatlabels en duurzame LabelWriter-labels

Gelamineerde draad-/kabelhuls (cassette)

Gelamineerde draad-/kabelhuls (vel) (alleen van toepassing op Office-printers.)

Labels voor krimphulzen

Bepaalde labeltoepassingen kunnen alleen op bepaalde labeltypen worden geprint. Als u een labeltoepassing opent waarvan het labeltype niet kan worden geprint op de labels die op dat moment zijn geselecteerd, wordt u gevraagd of u een andere label wilt selecteren die wel geschikt is.

In het dialoogvenster Labelselectie worden alleen labeltypen weergegeven die compatibel zijn met de labelprinter en labeltoepassing die op dat moment geselecteerd zijn.

Vergeet niet om het bijbehorende labeltype in de labelprinter te plaatsen voordat u begint te printen.

U kunt een andere labelcassette kiezen als u een label wilt ontwerpen voor een andere labelcassette dan die welke op dat moment in de geselecteerde labelmaker is geplaatst.

Labels selecteren

1. Klik op

Het dialoogvenster Selectie labelcassette wordt weergegeven.

- 2. Voer een van de volgende stappen uit:
 - · Selecteer een labeltype op het tabblad Recent gebruikt.
 - Zoek op onderdeelnummer of met behulp van eigenschapfilters op het tabblad Zoeken naar een compatibele labels.

Labels printen

Als u klaar bent om het label te printen, kunt u een aantal printopties selecteren. De beschikbare printopties variëren afhankelijk van de geselecteerde printer.

Afdrukbereik	Alle labels printen– Hiermee print u alle labels die in de actieve labeleditor staan. (Standaardinstelling)
	Huidig label printen – Hiermee print u alleen het label dat op dat moment wordt weergegeven.
	Reeks labels printen – Hiermee print u een geselecteerde reeks labels in de actieve labeleditor.
Exemplaren	Dit is het aantal exemplaren dat u van elk label wilt printen.
Sorteren	Sorteren – Dit print één exemplaar van elk label, vervolgens wordt het tweede exemplaar geprint, enz. (Standaardinstelling)
	Niet sorteren – Dit print alle exemplaren van het eerste label, vervolgens worden alle exemplaren van het tweede label geprint, enz.
Spiegelen	Inhoud spiegelen – Dit print inhoud van rechts naar links, precies zo als u het in een spiegel zou zien.
	Inhoud niet spiegelen – Dit print de inhoud normaal. (Standaardinstelling)
	Deze instelling wordt samen met het labelbestand opgeslagen.
Labels afsnijden	Bij het printen van meerdere exemplaren, labels afsnijden na:
	Printen alle labels – Er wordt gewacht tot alle labels zijn
	geprint, daarna wordt het label afgesneden.
	(Standaardinstelling) Er worden scheidingslijnen geprint tussen alle labels
	Printen elk label – Elk label wordt afgesneden direct nadat het is geprint.
	Voor de XTL 300 geldt dat de labelmaker pauzeert, zodat u de labels handmatig kunt afsnijden.
	Voor de XTL 500 geldt dat de labels automatisch worden afgesneden.
Afdrukkwaliteit	Voor de LabelWriter 4XL-printer:
	Hoge snelheid – 300 x 300 dpi aanbevolen voor tekst
	Hoge kwaliteit – 300 x 600 dpi aanbevolen voor streepjescodes en afbeeldingen
	Automatisch – Om de kwaliteit per labelinhoud automatisch te bepalen

Het label printen

- Klik op in de labeleditor.
 Het dialoogvenster Printen wordt weergegeven.
- 2. Selecteer de passende printopties.
- 3. Klik op **Printen**.



U kunt labelbestanden en eigen afbeeldingen over en weer overdragen tussen uw computer en een XTL-labelmaker. U kunt eenvoudige labelbestanden overdragen naar een Rhino 6000+-printer. Door deze functie kunt u labels maken in DYMO ID en de labels later, als u ze nodig hebt, printen op de labelmaker.

U kunt ook nieuwe labelsjablonen bijwerken en overdragen.

- Labelbestanden overdragen
- Eigen afbeeldingen toevoegen
- Afbeeldingen overdragen
- Favorieten overdragen
- Sjablonen bijwerken en overdragen

💷 Labels overdragen

U kunt opgeslagen labels overdragen naar een labelmaker om ze te kunnen printen als u ze nodig hebt. U kunt ook labels die u gemaakt hebt op een labelmaker overdragen naar uw computer.

Alle eigen afbeeldingen op de overgedragen labels worden opgeslagen onder het gedeelte Aangepast van de labelmaker.

Een label overdragen naar de labelmaker

- 1. Selecteer de labelmaker waarnaar u bestanden wilt overdragen.
- 2. Klik op 🥮 Bestanden beheren.
- 3. Klik op **Mijn labels**.
- 4. In het paneel PC gaat u naar het labelbestand dat u wilt overdragen.
- 5. Sleep het bestand naar het rechterpaneel of klik op

Een label overdragen uit de labelmaker

- 1. Selecteer de labelmaker waaruit u de bestanden wilt overdragen.
- 2. Klik op 🥨 Bestanden beheren.
- 3. Klik op **Mijn labels**.
- 4. Ga in het linkerpaneel naar de map op de computer waarnaar u het bestand wilt overdragen.
- 5. Ga in het rechterpaneel naar het labelbestand dat u wilt overdragen.
- 6. Sleep de afbeelding naar het linkerpaneel of klik op

Labels verwijderen uit de labelmaker

U kunt een labelbestand verwijderen uit de labelmaker via Bestanden beheren.

Een labelbestand verwijderen

- 1. Selecteer de labelmaker waaruit u de bestanden wilt verwijderen.
- 2. Selecteer **Bestanden beheren** op het **startscherm**.
- 3. Selecteer **Mijn labels** aan de linkerzijde van het scherm.
- 4. Selecteer in het rechterpaneel het bestand dat u wilt verwijderen.
- 5. Klik op 🟛 boven aan het paneel.

Eigen afbeeldingen toevoegen

U kunt eigen afbeeldingen voor uw labelontwerpen toevoegen vanaf uw computer. U kunt eigen afbeeldingen gebruiken in DYMO ID, en u kunt ze overdragen naar een XTLlabelmaker.

U kunt de volgende typen afbeeldingen toevoegen:

- .png
- .jpeg
- .gif

Er wordt van elke afbeelding een miniatuur weergegeven in het paneel **PC**. De afbeelding wordt ook weergegeven onder **Aangepast** in de lijst Afbeelding invoegen.

U kunt een groter voorbeeld bekijken door de afbeelding aan te wijzen en op Q te klikken.

Een afbeelding invoegen

- 1. Selecteer **Bestanden beheren** op het **startscherm**.
- 2. Selecteer Mijn afbeeldingen aan de linkerzijde van het scherm.
- 3. Klik op + boven aan het paneel PC.
- 4. Ga naar de afbeelding die u wilt toevoegen van de pc en klik op **Openen**.

≚ Afbeeldingen overdragen

U kunt afbeeldingen van uw computer overdragen naar een XTL-labelmaker. U kunt ook eigen afbeeldingen op een XTL-labelmaker overdragen naar uw computer.

Een afbeelding overdragen naar de labelmaker

- 1. Selecteer de labelmaker waarnaar u de afbeeldingen wilt overdragen.
- 2. Klik op 🥨 Bestanden beheren.
- 3. Klik op Mijn afbeeldingen.
- 4. In het paneel PC gaat u naar de afbeelding die u wilt overdragen.
 - U kunt een groter voorbeeld bekijken door de afbeelding aan te wijzen en op klikken.
- 5. Sleep de afbeelding naar het rechterpaneel of klik op

Een afbeelding overdragen uit de labelmaker

1. Selecteer de labelmaker waaruit u de afbeeldingen wilt overdragen.

Klik op P Bestanden beheren.

- 10.0
- 3. Klik op 🔜 Mijn afbeeldingen.
- 4. In het rechterpaneel gaat u naar de afbeelding die u wilt overdragen.
- 5. Sleep de afbeelding naar het linkerpaneel of klik op

Favorieten overdragen

U kunt favoriete labelbestanden en afbeeldingen van uw computer overdragen naar een XTL-labelmaker.

Bij het overdragen van een favoriet wordt het labelbestand of de afbeelding wel opgeslagen op de labelmaker, maar het bestand wordt niet gemarkeerd als favoriet.

Een afbeelding overdragen naar de labelmaker

- 1. Selecteer de labelmaker waarnaar u de afbeeldingen wilt overdragen.
- 2. Klik op 🥨 Bestanden beheren.
- 3. Klik op 🔶 Favorieten.
- 4. In het paneel PC klikt u op **Labels** of **Afbeeldingen** en gaat u naar het bestand dat u wilt overdragen.
- 5. Sleep het geselecteerde bestand naar het rechterpaneel of klik op

Afbeeldingen verwijderen

U kunt een afbeelding verwijderen uit DYMO ID of een XTL-labelmaker via Bestanden beheren. U kunt een eigen afbeelding niet rechtstreeks verwijderen uit een labelmaker.

Als u een eigen afbeelding verwijdert uit DYMO ID, blijft de bronafbeelding op uw computer staan.

U kunt een groter voorbeeld bekijken door de afbeelding aan te wijzen en op klikken.

Een afbeelding verwijderen

- 1. Selecteer **Bestanden beheren** op het **startscherm**.
- 2. Selecteer Mijn afbeeldingen aan de linkerzijde van het scherm.
- 3. Selecteer de afbeelding die u wilt verwijderen uit het rechter- of linkerpaneel.
- 4. Klik op 🟛 boven aan het paneel.

📼 Over sjablonen

Sjablonen zijn vooraf gedefinieerde labelindelingen voor bepaalde toepassingen.

Er zijn sjablonen beschikbaar voor de volgende typen labels:



* Niet beschikbaar voor de labelmakers XTL 300 en Rhino 6000+.

U kunt de sjabloonindelingen bewerken en vervolgens de bewerkte sjabloon opslaan als labelbestand. Het is echter niet mogelijk om uw eigen, aangepast sjablonen te maken.

U kunt sjablonen overdragen naar een labelmaker. En u kunt sjablonen verwijderen van de labelmaker, omdat er slechts een beperkt aantal sjablonen op de labelmaker kan worden opgeslagen.

U kunt alleen sjablonen overdragen die compatibel zijn met de labelmaker.

Er worden periodiek sjabloonupdates vrijgegeven. We lichten u erover in als er updates beschikbaar komen.

Bij het ontwerpen van bepaalde labelsjablonen is rekening gehouden met diverse industrienormen en codes. We hebben deze sjablonen ontworpen om u te helpen bepaalde typen labels te maken, maar uw eigen kennis over de betreffende eisen gaat natuurlijk vóór. U moet zelf alle geldende normen en codes bestuderen en analyseren die van toepassing zijn op de gemaakte labels.

DYMO verklaart noch garandeert dat gemaakte labels op dit apparaat voldoen aan geldende wet- en regelgeving, industrie- of andere normen, codes of voorschriften en aanvaardt geen aansprakelijkheid of verantwoordelijkheid voor naleving ervan. Bovendien zijn sommige van deze labelsjablonen vervaardigd op basis van actuele normen of codes waarin wijzigingen aangebracht kunnen worden, en DYMO verplicht zich niet om sjablonen bij te werken bij wijzigingen in deze normen of codes of zulke wijzigen mee te delen.



Er zijn periodiek nieuwe en bijgewerkte versies van labelsjablonen. U ontvangt de sjabloonupdates gewoonlijk als u controleert op software-updates. Als de knop Update beschikbaar actief is op het paneel Sjablonen, kunt u echter altijd controleren op sjabloonupdates.

Als er een sjabloonupdate beschikbaar is, wordt bij de pictogrammen 🥙 Bestanden



beheren en 🖅 Sjablonen een downloadpijl weergegeven.

Er zijn sjablonen beschikbaar voor de volgende typen labels:



Sjablonen bijwerken

- 1. Klik op 🥮 Bestanden beheren.
- 2. Klik op 💷 Sjablonen.
- 3. Selecteer het type sjablonen dat u wilt bijwerken.
- 4. Als er sjabloonupdates beschikbaar zijn, klikt u op Sjablonen bijwerken en volgt u de instructies.

🔤 Sjablonen overdragen

U kunt bijgewerkte sjablonen overdragen naar een labelmaker. U kunt alleen sjablonen overdragen die compatibel zijn met de labelmaker.

Sjablonen overdragen

- 1. Klik op 🥙 Bestanden beheren.
- 2. Klik op 🖅 Sjablonen .
- 3. Selecteer het type sjablonen.
- Selecteer de specifieke sjablonen die u wilt overdragen. Gebruik de filters in het linkerpaneel om specifieker te zoeken.
- 5. Sleep de sjablonen naar het rechterpaneel of klik op

Sjablonen verwijderen

U kunt een sjabloon verwijderen uit een XTL-labelmaker via Bestanden beheren.
Een sjabloon verwijderen

- 1. Selecteer de labelmaker waaruit u de sjablonen wilt verwijderen.
- 2. Selecteer **Bestanden beheren** op het **startscherm**.
- 3. Selecteer **Sjablonen** aan de linkerzijde van het scherm.
- 4. Selecteer het type sjabloon dat u wilt verwijderen.
- 5. Selecteer in het rechterpaneel de specifieke sjabloon die u wilt verwijderen uit de labelmaker.
- 6. Klik op 🟛 boven aan het paneel.

DYMO ID aanpassen

U kunt de volgende instellingen aanpassen in de DYMO ID-software:

- Algemene instellingen
- Standaardinstellingen labeltoepassing
- Afdrukinstellingen

Instellingen wijzigen

- 1. Klik op 🖤 Instellingen.
- 2. Selecteer het gewenste tabblad aan de linkerkant van het instellingenpaneel.

Algemene instellingen

U kunt de volgende instellingen wijzigen:

Taal	Hier selecteert u de taal waarin u wilt werken voor de software-interface. Als u een nieuwe taal selecteert, moet u de software opnieuw opstarten om de taal van kracht te laten worden.
Meeteenheid	Dit zijn de meeteenheden voor de liniaal en andere weergaven van meeteenheden. Selecteer Inch of Metrisch .
Type streepjescode	Hier selecteert u het standaardtype streepjescode waarmee u altijd begint bij het invoegen van een streepjescode. De standaardstreepjescode is code 128.
Help-ballonnen	Bij sommige Help-ballonnen hebt u de keuze om ze voortaan te verbergen. Klik op Terugzetten als u de weergave van Help-ballonnen wilt terugzetten op de standaardinstellingen.
Dialoogvensters weergeven/verbergen	U kunt kiezen of u het dialoogvenster Gegevens ophalen al dan niet wilt weergeven bij het ophalen van gegevens. Selecteer het vakje Terugzetten als u de weergave van dit dialoogvenster wilt terugzetten naar de standaardinstellingen.

Met uitzondering van de taalinstelling, worden wijzigingen direct van kracht zonder de software opnieuw te hoeven opstarten.

Standaardopties instellen voor printen

Er zijn diverse printopties beschikbaar voor het printen van labels. U kunt de instellingen telkens wijzigen als u wilt printen, of u kunt veelgebruikte instellingen opslaan als standaardinstellingen.

Afdrukbereik	Alle labels printen — Hiermee print u alle labels die in de actieve labeleditor staan. (Standaardinstelling)
	Huidig label printen — Hiermee print u alleen het label dat op dat moment wordt weergegeven.
Exemplaren	Dit is het aantal exemplaren dat u van elk label wilt printen. Maximum: 99
Gesorteerd	Sorteren — Dit print één exemplaar van elk label, vervolgens wordt het tweede exemplaar geprint, enz.
	Niet sorteren — Dit print alle exemplaren van het eerste label, vervolgens worden alle exemplaren van het tweede label geprint, enz. (Standaardinstelling)
Spiegelen Labels afsnijden	Inhoud spiegelen — Dit print inhoud van rechts naar links, precies zo als u het in een spiegel zou zien.
	Inhoud niet spiegelen — Dit print de inhoud normaal. (Standaardinstelling)
	 Bij het printen van meerdere exemplaren, labels afsnijden na: Printen alle labels — Er wordt gewacht tot alle labels zijn geprint, daarna wordt het label afgesneden. (Standaardinstelling) Er worden scheidingslijnen geprint tussen alle labels. Printen elk label — Elk label wordt afgesneden direct nadat het
	is geprint. Voor de XTL 300 geldt dat de labelmaker pauzeert, zodat u de labels handmatig kunt afsnijden. Voor de labelmakers XTL 500 en Rhino 6000+ geldt dat de labels automatisch worden afgesneden.
Afdrukkwaliteit	Voor de LabelWriter 4XL-printer:
	Hoge snelheid – 300 x 300 dpi aanbevolen voor tekst
	Hoge kwaliteit – 300 x 600 dpi aanbevolen voor streepjescodes en afbeeldingen
	Automatisch – Om de kwaliteit per labelinhoud automatisch te bepalen

De beschikbare printopties variëren afhankelijk van de geselecteerde printer.

Eigenschappen van labeltoepassingen terugzetten

Als u standaardeigenschappen hebt ingesteld voor een of meerdere labeltoepassingen, kunt u deze toepassingseigenschappen terugzetten naar de standaardinstellingen voor het label.

De eigenschappen van labeltoepassingen terugzetten

- 1. Klik op 💭 Instellingen.
- 2. Selecteer Labeltoepassingen.
- 3. Selecteer het bijbehorende vakje van de labeltoepassingen die u wilt terugzetten op de standaardinstellingen.
- 4. Klik op **Terugzetten**.

Alleen de eigenschappen van de geselecteerde labeltoepassingen worden teruggezet naar de standaardfabrieksinstellingen.

This page intentionally left blank for double-sided printing.

Hulp vragen

In dit deel vindt u onderwerpen waarin we vragen beantwoorden die u zou kunnen hebben bij het gebruik van de DYMO ID software.

U vindt hier het volgende:

- Veelgestelde vragen over de software
- Afdrukfouten
- De status van de XTL-labelmaker weergeven
- Fouten opzoeken op labels

Veelgestelde vragen

In dit deel geven we antwoord op een aantal veelgestelde vragen.

Waarom staan mijn labels niet op de lijst met beschikbare labels?	Als u een labeltype op het startscherm selecteert, worden alleen labels weergegeven die compatibel zijn met de labelprinter die op dat moment is geselecteerd. Als u een label in de labeltoepassing selecteert, worden alleen labels weergegeven die compatibel zijn met dat type label.
Waarom veranderde het geselecteerde labeltype toen ik een eerder opgeslagen labelbestand opende?	Bij de opgeslagen labelbestanden worden tevens gegevens over het label opgeslagen. Als u een opgeslagen labelbestand opent en de betreffende label compatibel is met de geselecteerde labelprinter, dan wordt het actieve labeltype gewijzigd in het labeltype dat eerder is gebruikt voor dat label.
Waarom kan ik een sjabloon niet opslaan als sjabloonbestand nadat ik er wijzigingen in heb aangebracht?	U kunt een vooraf ontworpen sjabloon niet wijzigen en vervolgens opslaan als sjabloon. U kunt eigen sjablonen wel opslaan als labelbestand en dat labelbestand opnieuw gebruiken voor labels die u later maakt.

Waarom staat dit waarschuwingspictogram	 Hiervoor kunnen twee redenen zijn: De geselecteerde labelprinter is niet compatibel met deze labeltoepassing. Veiligheidslabels kunnen bijvoorbeeld alleen worden geprint op een XTL 500-labelmaker. Wijzig de geselecteerde labelprinter om die labelapplicatie te openen. Bepaalde labels kunnen alleen op bepaalde labeltypes worden geprint. Als het geselecteerde labeltype niet compatibel is met een labeltoepassing, wordt het waarschuwingspictogram ▲ weergegeven. U kunt de labeltoepassing nog steeds openen, maar u wordt gevraagd om het geselecteerde labeltype in de printer te hebben geplaatst om een label te kunnen maken, maar u moet het labeltype wel veranderen om het label te printen.
Waarom wordt de tekst afgebroken op het label?	De tekengrootte is te groot, en past niet op het label. Verklein de tekengrootte totdat er geen waarschuwingen meer worden weergegeven op het label. U kunt ook op Automatisch aanpassen klikken om de tekengrootte automatisch aan te passen aan het label.
Waarom kan ik de marges op het label niet aanpassen als ik dichter bij de rand van het label wil printen?	Op de boven- en onderrand van het label en op de trailerlengte van het label (wanneer dat uit de printer komt) kunt u niets printen. U kunt deze marges niet wijzigen. Op sommige labeltypes kunt u de marge van de leaderlengte aanpassen door de eigenschap Afstemmen leader/ trailer lengte uit te schakelen.
Waarom vervormt mijn afbeelding als ik de breedte (of de lengte) van het label wijzig?	Op sommige labeltypes wordt de grootte van de afbeelding automatisch op maat gemaakt voor het label als u de labelafmetingen wijzigt. U kunt de hoogte-breedteverhouding van de afbeelding herstellen door see verweet te selecteren op de opmaakwerkbalk voor afbeeldingen.

Afdrukfouten

Hieronder vindt u oplossingen voor sommige veelvoorkomende fouten die optreden tijdens het printen met de DYMO ID software:

Bericht	Oplossing
Labelmaker niet aangesloten	U probeert te printen vanaf een labelmaker die niet is aangesloten. Sluit de labelmaker aan op uw computer.
Klep is open	De klep van de labelcassette is open. Sluit de klep van de labelcassette om door te gaan met printen.
Labelcassette ontbreekt	Er is geen labelcassette aangetroffen in de labelmaker. Plaats een labelcassette.
Labelcassette niet herkend	Zorg dat de labelcassette compatibel is met de labelmaker en goed is geplaatst.
Labeltoepassing -	Deze fout kan diverse redenen hebben:
cassette komen niet overeen	 De labelcassette in de labelmaker is niet geschikt voor de labeltoepassing die u probeert te gebruiken. Zie het gedeelte Selectie labelcassette.
	 U kunt het betreffende label niet printen op deze labelcassette. Zie Labels selecteren.
	 De labelcassette in de labelmaker komt niet overeen met het label dat u wilt printen. In dit geval kunt u wel doorgaan met printen, maar het is mogelijk dat u niet dezelfde resultaten krijgt als het label dat u in de labeleditor ziet.
Het snijblad ontbreekt	Het snijmechanisme ontbreekt in de labelmaker. Zorg dat het snijmechanisme goed is geplaatst. Zie Het snijblad reinigen in de gebruikershandleiding van de labelmaker voor instructies over het verwijderen en weer plaatsen van het snijmechanisme.
Fouten op label aangetroffen	Er zijn fouten aangetroffen op het label dat u aan het bewerken bent. Klik op Fouten corrigeren om de fouten te vinden en op te lossen alvorens te printen. Zie Fouten opzoeken.
Snijmechanisme vastgelopen	Het snijblad werkt niet goed. Zie Het snijblad reinigen in de gebruikershandleiding van de labelmaker voor instructies over het verwijderen en weer plaatsen van het snijmechanisme.
Label vastgelopen	De labels lopen niet goed door de labelmaker. Verwijder de labelcassette en plaats hem opnieuw.
Labelmaker oververhit	De motor van de labelmaker is oververhit. Wacht enige tijd totdat de labelmaker is afgekoeld, voordat u het printen hervat.
Fout	Een foutmelding zonder uitleg betekent dat er een probleem is geconstateerd in de labelmaker maar er niet meer informatie kan worden verstrekt. Schakel de labelmaker uit en weer in. Als dit het probleem niet oplost, neemt u contact op met de klantendienst via www.dymo.com.

De status van de XTL-labelmaker weergeven

Als een XTL-labelmaker is aangesloten op een pc, wordt de volgende informatie weergegeven in de DYMO ID software:

- Het spanningsniveau van de batterij
- De status van de batterij: batterij wordt geladen of niet geladen



In de volgende tabel zijn de statussen vermeld die de labelmaker kan hebben.

	De labelmaker is aangesloten en de batterij wordt opgeladen.
	De labelmaker is aangesloten en de batterij wordt niet opgeladen.
×	De labelmaker is niet aangesloten of is uitgeschakeld.
**	De labelmaker is aangesloten, maar er is een probleem met de batterij.

Problemen met de labelmaker wordt vermeld in de software. Zie Afdrukfouten voor meer informatie over de foutomstandigheden.

Fouten opzoeken

Controleer of de labels fouten bevatten voordat u ze print. In de rechterbenedenhoek van de labeleditor moet u de melding "Geen fouten" zien. Als er fouten worden gemeld, zoekt u ze op en lost u ze op voordat u de labels print.

Fouten opzoeken

- 1. Selecteer in de rechterbenedenhoek van de labeleditor
- 2. U kunt met behulp van de pijlen naar links en naar rechts de labels met fouten doorlopen.
- 3. Corrigeer de fouten.

Nadat de fout is gecorrigeerd, ziet u geen 🔺 meer op het label staan. Als het label nog steeds fouten bevat wanneer u het probeert te printen, verschijnt in het dialoogvenster **Afdrukken** een melding hierover.

•

De software bijwerken

U krijgt periodiek een aankondiging dat er een nieuwe softwareversie van DYMO ID of de software voor de XTL-labelmaker beschikbaar is.

U kunt ook zelf controleren op software-updates.

Zelf controleren op updates

- 1. Selecteer Over in het menu DYMO ID.
- 2. Klik op **Software bijwerken** en volg de instructies voor het downloaden en installeren van de nieuwe softwareversie.

Contact opnemen met DYMO

Internetondersteuning

DYMO heeft een website op www.dymo.com waarop u de nieuwste ondersteuningsinformatie voor uw labelprinter en de DYMO ID-software vindt.

Contactgegevens

Ga op onze website op www.dymo.com naar het gedeelte Ondersteuning om per chat of e-mail contact met ons op te nemen.

Feedback over de documentatie

We stellen altijd alles in het werk om ervoor te zorgen dat we de allerbeste documentatie bij onze producten leveren. We horen dan ook graag uw feedback.

We zien graag uw commentaar of suggesties tegemoet over onze gebruikershandleidingen. We verzoeken u vriendelijk de volgende gegevens mee te sturen met uw feedback:

- Productnaam, modelnummer en het paginanummer van de gebruikershandleiding
- Een korte beschrijving van de instructies die niet kloppen of onduidelijk zijn, punten waarop u meer informatie wilt, enzovoorts

We horen ook graag uw suggesties over extra onderwerpen die u graag in de documentatie behandeld ziet.

U kunt een e-mailbericht verzenden naar: dymo.docfeedback@newellco.com.

Denk eraan: dit e-mailadres is uitsluitend bestemd voor feedback over documentatie. Met technische vragen kunt u terecht bij de DYMO Help Desk.